



WIOSNA/LATO  
SPRING/SUMMER

GRANNA

2024



# Spis treści / Contents

<b>3</b>	Nowości 2023	New for 2023
<b>4</b>	Puzzle dla najmłodszych	Puzzles for the Youngest
<b>5 - 9</b>	Gry dla najmłodszych	Games for the Youngest
<b>10 - 18</b>	Gry dla przedszkolaków	Games for Preschoolers
<b>19 - 24</b>	Bajki	Fairytales
<b>25 - 32</b>	Gry dla dzieci	Games for Children
<b>33</b>	IQ GRANNA	IQ GRANNA
<b>34 - 35</b>	Zestawy kreatywne	Creative sets
<b>36 - 42</b>	Superfarmer	Superfarmer
<b>43 - 53</b>	Gry rodzinne	Family Games
<b>54 - 55</b>	Gry podróżne	Travel Games
<b>56 - 58</b>	Gry dla graczy	Games for players





str. 12



str. 12



str. 12



str. 14



str. 15



str. 15



str. 13



str. 19



str. 35



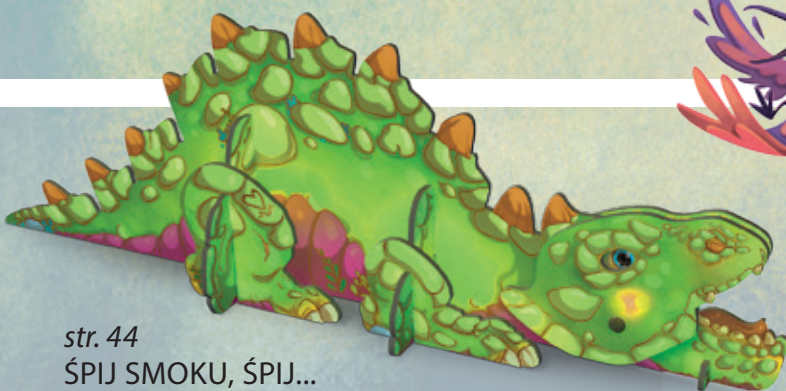
str. 35



str. 48



str. 49



str. 44  
ŚPIJ SMOKU, ŚPIJ...



str. 45



# Puzzle dla najmłodszych / Puzzles for the Youngest

## PUZZLE Z JAMNIKIEM 18m+ DACHSHUND PUZZLE 18 mo+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam już 18 miesięcy i mogę śmiało stawiać pierwsze kroki w świecie puzzli. Pomogą mi w tym 4 kilkuelementowe układanki o pięknych ilustracjach oraz ciekawych i nieregularnych kształtach. Zaczynam!

*I am now 18 months old and can easily take my first steps into the world of puzzles. I will be able to do this with the help of 4 multi-piece puzzles with beautiful illustrations and interesting, irregular shapes. Here I go!*

WIEK GRACZY 18m+ LICZBA GRACZY 1+

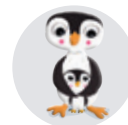
SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,5

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004045 >

## PUZZLE Z PINGWINEM 18m+ PENGUIN PUZZLE 18 mo+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam już 18 miesięcy i mogę śmiało stawiać pierwsze kroki w świecie puzzli. Pomogą mi w tym 4 kilkuelementowe układanki o pięknych ilustracjach oraz ciekawych i nieregularnych kształtach. Zaczynam!

*I am now 18 months old and can easily take my first steps into the world of puzzles. I will be able to do this with the help of 4 multi-piece puzzles with beautiful illustrations and interesting, irregular shapes. Here I go!*

WIEK GRACZY 18m+ LICZBA GRACZY 1+

SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,5

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004052 >

## PUZZLE Z MYSZKĄ 2+ MOUSE PUZZLE 2+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam 2 lata i pewne doświadczenie w puzzlach. Mogę już układać coraz trudniejsze obrazki. Pomogą mi w tym cztery kilkuelementowe układanki o wzrastającym poziomie trudności. Zaczynam!

*I am 2 years old and have some experience with puzzles. I can already put together more and more difficult pictures. I will be able to do this with four puzzles of several pieces that have increasing levels of difficulty. Here we go!*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1+

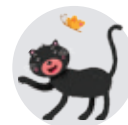
SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,5

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004076 >

## PUZZLE Z KOTEM 2+ CAT PUZZLE 2+



### Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska

Mam 2 lata i pewne doświadczenie w puzzlach. Mogę już układać coraz trudniejsze obrazki. Pomogą mi w tym cztery kilkuelementowe układanki o wzrastającym poziomie trudności. Zaczynam!

*I am 2 years old and have some experience with puzzles. I can already put together more and more difficult pictures. I will be able to do this with four puzzles of several pieces that have increasing levels of difficulty. Here we go!*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1+

SZTUK W KARTONIE 12 KG CIĘŻAR KARTONU 4,5

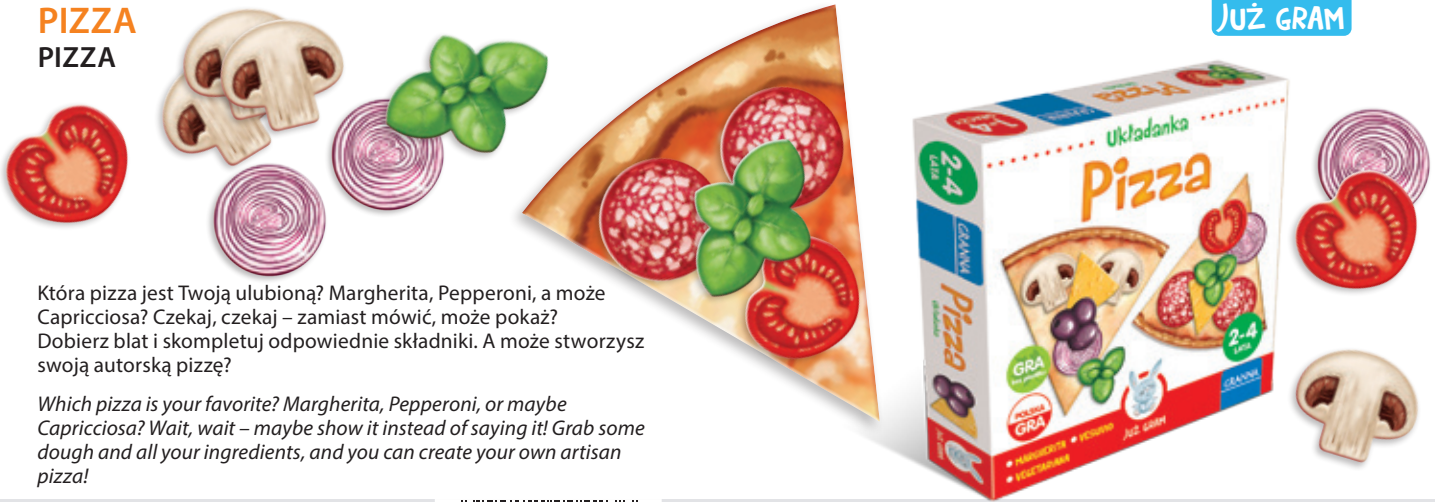
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004069 >



## PIZZA



Która pizza jest Twoją ulubioną? Margherita, Pepperoni, a może Capricciosa? Czekaj, czekaj – zamiast mówić, może pokaż? Dobierz blat i skompletuj odpowiednie składniki. A może stworzysz swoją autorską pizzę?

*Which pizza is your favorite? Margherita, Pepperoni, or maybe Capricciosa? Wait, wait – maybe show it instead of saying it! Grab some dough and all your ingredients, and you can create your own artisan pizza!*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-2  
 SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
 WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Dorota Prończuk**

## KTO TU MIESZKA?

WHO LIVES HERE?



Gdzie nocą śpi wiewiórka? Jak wygląda domek pszczół? Co budują mrówki? Dzięki tej grze dzieci nauczą się, gdzie mieszkają zwierzęta. Podczas zabawy będą ćwiczyć słownictwo oraz rozwijać spostrzegawczość.

*Where does a squirrel sleep at night? What does a bee's home look like? What do ants build? Thanks to this game, children will learn where animals live. While playing, they will practice their vocabulary and develop their observation skills.*

**Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska**

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-2  
 SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
 WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## JADĄ, JADĄ MISIE

FIGURE IT OUT



Misie, koty i inne zwierzęta jadą samochodem, pociągiem albo rowerem, płyną kutrem i lecą statkiem kosmicznym. Nauczą Cię rozpoznawać i nazywać różne kształty: KOŁO, TRÓJKĄT i KWADRAT. Proste zasady zabawy i cudne ilustracje.

*Bears, cats and other animals travel by car, train or bicycle, sail on a boat, and fly in a spaceship. They will teach you to recognize and name various shapes: CIRCLE, TRIANGLE, SQUARE. Simple rules and delightful illustrations.*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
 SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
 WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



**Ilustracje / Illustrations: Aksinnia Semyanikhina**





## PIŻAMKI PYJAMAS



Małym zwierzątkom już mrużą się oczka. Pora spać. Pomóż im skompletować piżamki w taki sposób, aby wzór pasował do ich ulubionej poduszeczki.

*The little animals are already squinting their eyes. It's time to prepare them for bed. Help them put together their pyjamas in such a way that the pattern matches their favorite pillow.*

WIEK GRACZY	2-4	LICZBA GRACZY	1-4
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,8
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Beata Batorska**

## ŚNIADANKO BREAKFAST



Przygotujmy nasze pierwsze śniadanko dla całej rodziny. Gra, która uczy najmłodszych kreatywności i samodzielności.

*Let's prepare our first breakfast for the whole family. The game teaches the youngest players creativity and independence.*

**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Ewa Podleś**

WIEK GRACZY	2-4	LICZBA GRACZY	1-4
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,9
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



## MOJE DINOZAURY MY DINOSAURS



Cześć! Nazywam się Diplodok. Jestem dinozaurem, a to moja paczka. Potrafisz ułożyć nasze portrety? Prawda, że są niezwykłe?  
**Moje dinozaury** to wesoła edukacyjna gra dla małych wielbicieli prehistorii.

*Hi, my name is Diplodocus. I'm a dinosaur, and this is my pack. Can you put together our portraits? Aren't they amazing?*

**My Dinosaurs** is a fun educational game for little fans of prehistory.

WIEK GRACZY	3+	LICZBA GRACZY	1-4
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,9
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



**Autor / Author: Granna**  
**Ilustracje / Illustrations: Agnieszka Kowalska**





JUŻ GRAM

# Już gram / Playing Already

**Wszyscy gotowi? Możemy ruszać?** W przestworzach, na łądzie czy na wodzie – maszyny i pojazdy zabiorą Was w podróże pełne przygód. Przy okazji poznacie ciekawych ludzi, sympatyczne zwierzęta i wiele przydatnych przedmiotów.

**Gry JEŹDŹĘ, LATAM, PŁYWAM dedykujemy najmłodszym graczom, którzy chcą z nami odkrywać świat.**

*Is everybody ready? Can we get started? Whether in the sky, on land or on water - machines and vehicles will take you on adventurous journeys. In the process, you will meet interesting people, friendly animals and many useful items.*

*The games I DRIVE, I FLY, I SWIM are dedicated to the youngest players who want to discover the world with us.*

## JEŹDŹĘ I RIDE



## LATAM I FLY



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
 SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,9  
 WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
 SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,9  
 WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## PŁYWAM I SWIM



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
 SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,9  
 WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



**Miniseriea Jeżdżę Latam Pływam**  
 Autor / Author: Granna  
 Ilustracje / Illustrations: Małgorzata Detner





## PODWIECZOREK AFTERNOON SNACK



Bierze Cię ochota na jakąś pyszną przekąskę? No tak! Przecież to już czas na podwieczorek. Zaprosz członków rodziny i poczęstuj ich czymś wyjątkowym.

*Do you have a craving for a delicious snack? Well, yes you do! After all, it's snack time. Invite your family members and treat them to something special. Try arranging the desserts according to the suggested recipes.*



WIEK GRACZY	2-4	LICZBA GRACZY	1-4
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,5
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Dorota Prończuk**



## RAZ, DWA, TRZY ONE, TWO, THREE



Kolorowe, przepiękne układanki pomogą Waszym pociechom w opanowaniu liczenia do pięciu. 12 par w kategoriach: zwierzątka, jedzenie oraz zabawki. Możemy też bawić się w układanie jedynek, dwójek, trójek, czwórek i piątek w osobne zbiory.

*Colourful, beautiful puzzles to help your little ones master counting to five. 12 pairs in the categories of animals, food and toys. You can also play with stacking ones, twos, threes, fours and fives into separate sets.*

**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Elżbieta Jarząbek**

WIEK GRACZY	2-4	LICZBA GRACZY	1-4
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,5
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



## BAJ DOMKI FAIRYTALE HOUSES



Gdzie mieszka czarodziej? Jak wygląda dom syreny? A może wiecie, gdzie znajdziemy superbohatera? **Baj Domki** to układanka, w której zadaniem graczy będzie dopasowanie domku do postaci lub postaci do domku.

*Where does the magician live? What does a mermaid's house look like? Or do you know where a superhero can be found?*

**Fairytale Houses** is a jigsaw puzzle in which the players' task is to match a house to a character or a character to a house.

WIEK GRACZY	2-4	LICZBA GRACZY	1-4
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,5
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



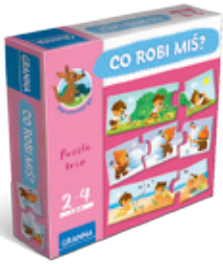
**Autor / Author: Dorota Woyke**  
**Ilustracje / Illustrations: Marcin Południak**





## CO ROBI MIŚ?

WHAT DOES A TEDDY BEAR DO?



Zadaniem dzieci jest ułożenie obrazków w taki sposób, aby tworzyły logiczną historyjkę.

*The children's task is to arrange the pictures in such a way that they create a logical story.*

## MAMA I JA

MOMMY AND ME



Zadaniem najmłodszych jest znalezienie mamy dla każdego małego zwierzaka.

*The task of the youngest players is to find a mother for each little animal.*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## SAMOCHODY THE CARS



Puzzle, loteryjka i samochody. To jest to, co mali chłopcy lubią najbardziej!

*Puzzle, lotto and cars. This is what little boys like the most!*

## W MOIM DOMKU IN MY HOUSE



Kolorowa loteryjka to świetna zabawa. Gdzie mieszka pajacyk, a gdzie pluszowy miś?

*A colorful lottery is great fun. Where does the jumping jack live and where does the teddy bear?*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## KOLORKI COLOURS



Domino w wersji obrazkowej. Czerwony pomidor pasuje do truskawki czy do lisa?

*Domino in the picture version. How does the red tomato match to – a strawberry or a fox?*

## MAŁO I DUŻO LOTS OF AND A LITTLE



Gra ucząca czym są przeciwieństwa. Biały kot – czarny kot, mało rybek – dużo rybek.

*A game teaching what opposites are. White cat – black cat, few fish – many fish.*

WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



WIEK GRACZY 2-4 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36







Seria prostych, znanych, lubianych gier i zabawek dla przedszkolaków, przygotowana w trosce o ich wszechstronny rozwój.

*This series promotes the comprehensive development of pre-school children. It includes simple, well-known popular games and toys for small children.*

## SZNRUKI I DZIURKI STRINGS AND HOLES



Obrazki, sznurki i dziurki, czyli wyszywanki bez użycia igły. Znakomite ćwiczenie dla małych rączek.

*Pictures, strings and holes for embroidery without using a needle. Great exercise for little hands.*

WIEK GRACZY 3-7 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,5

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 002522 >

## ZGADUJ ZGADUŁA RHYMING RIDDLES



Gra polega na rozwiązywaniu wierszowanych zagadek. Na drugiej stronie każdej karty znajduje się ilustrowana odpowiedź.

*The aim of the game is to solve the rhyming riddles correctly. The correct answer is shown on the other side of each card.*

WIEK GRACZY 4-7 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 002553 >



## MEMO OD A DO Ź MEMO A-Ż



Popularna gra w odnajdywanie par. Obrazki przedstawiają przedmioty oraz pierwsze litery ich nazw.

*A very popular game of finding pairs. The illustrations present objects and the first letter of their names.*

WIEK GRACZY 4-8 LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,3

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 002492 >

## DOMINO DOMINOES



*Puzzle - gratis!*

Na niektórych kartonikach widnieją cyfry, na innych muffinki. Podczas gry dzieci muszą je właściwie połączyć.

*There are numbers on some tiles, and muffins on the other. During the game, children must connect them properly.*

WIEK GRACZY 4-8 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,8

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 002508 >

## LOTTO LOTTO



Dzieci muszą odnaleźć właściwy przedmiot spośród wielu innych. Gra posiada wariant prostszy, dla najmłodszych i trudniejszy, dla nieco starszych.

*Children must find the right object among many others. The game has a simpler version, for the youngest and harder, for slightly older.*

WIEK GRACZY 3-6 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,4

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 002515 >





## STROJE ŚWIATA WORLD OUTFITS



Wyrusz z nami w podróż i poznaj bajecznie kolorowe ubrania ludzi z najodleglejszych stron świata. Ciesz się piękną różnorodnością, zdobywaj wiedzę o innych krajach i twórz własne zwariowane stroje, które czerpią z tradycji wielu kultur.

*Embark on a journey with us and explore the fabulously colourful outfits of people from the remote countries of the world. Enjoy the beauty of diversity, gain knowledge about other countries and create your own crazy outfits that are originating from the traditions of many cultures.*

Ilustracje / Illustrations: Sylwia Filipczak

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## WYSZYWANKI BEZ IGŁY NEEDLE-FREE EMBROIDERIES



Wyszzywanki bez igły to kreatywna zabawka dla najmłodszych fanów rękodzieła. Dzieci przeplatają kolorowe nitki przez otwory w planszach z pięknymi ilustracjami i tworzą nowe, unikalne obrazy. Zabawa ćwiczy motorykę małą i kreatywność.

*Embroidery without a needle is a creative toy for the youngest handicraft fans. Children weave colourful threads through the holes in the boards with beautiful illustrations and create new, unique pictures. The game exercises motor skills and creativity.*



WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



Ilustracje / Illustrations: Ewa Kozyra-Pawlak



## GDZIE JEST MYSZKA? WHERE IS THE MOUSE?



Gdzie się podziała piłka? A gdzie schowała się wiewiórka? Może biega pośród liści na drzewie? Pobaw się z nami w chowanego i wyszukaj wszystkie elementy pokazane na kartonikach. Gra ćwiczy spostrzegawczość i koncentrację.

*Where has the ball gone? And where did the squirrel hide? Maybe it is running among the leaves on the tree? Play hide-and-seek with us and find all the elements shown on the tiles. The game exercises perceptiveness and concentration.*

Ilustracje / Illustrations: Izabela Kowalska-Wieczorek

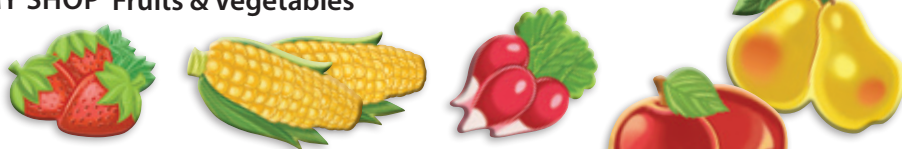
WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5  
WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36





## MÓJ SKLEP Warzywa i owoce

## MY SHOP Fruits &amp; Vegetables



Dostawa właśnie dojechała! Mamy świeże owoce oraz warzywa. Klienci już stoją w kolejce. Ciekawe co kupią? Może soczyste maliny albo chrupiącą sałatę? Pełne koszyki czekają, zatem czas stanąć za kasą. **Warzywa i owoce** to uroczna zabawa w obsługę sklepu z warzywami i owocami.

*The delivery has already arrived! We have fresh fruit and vegetables. Customers are already standing in line. I wonder what they will buy? Maybe delicious raspberries or the plump cauliflower? Baskets are waiting for them, so it's time to stand behind the cash register. **Fruits & Vegetables** is a charming game of operating a fruit and vegetable shop.*

WIEK GRACZY	3+	LICZBA GRACZY	1+
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,5
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



5 900221 004373 &gt;

ROBOTY  
ROBOTS

Przedstawiamy zabawkę, która pozwoli Twojemu dziecku stać się małym inżynierem. Dzięki **Robotom** najmłodszy mogą wykazać się fantazją, tworząc własne zabawne maszyny. Możliwości są niemal nieograniczone! Zabawa ćwiczy motorykę małą i kreatywność.

*We present a toy that allows your child to become a small engineer. Thanks to **Robots**, the youngest can demonstrate their imagination by creating their own funny machines. The possibilities are almost endless! The game exercises small motor skills and creativity.*



WIEK GRACZY	3+	LICZBA GRACZY	1+
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,5
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



5 900221 004366 &gt;

SWETERKI  
SWEATERS

Czas stworzyć śliczny wzór na sweterku. A może ozdobić go gwiazdą albo guzickami? Sznureczki w dłoń. Pora uwolnić Waszą kreatywność. Możliwości są niemal nieograniczone! Zabawa ćwiczy motorykę małą i kreatywność.

*It's time to create a cute pattern on your sweater. Or maybe decorate it with a star or buttons? Thread in hand and unleash your creativity. The possibilities are almost endless! The game exercises small motor skills and creativity.*

WIEK GRACZY	3+	LICZBA GRACZY	1+
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,5
WYMIARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36		



5 900221 004380 &gt;





## POKAŻ JEZYK TONGUES OUT!



Nowość 2024 / New for 2024



O nie! Gromadka niesfornych mopsów zjadła wszystkie lizaki. Na szczęście ich języczki są zabarwione na kolor lizaka, który zjadły! Łatwo po tym rozpoznamy wszystkie łobuziaki. Pomożesz mi? Chwyć pieski i sprawdź, czy kolor ich języczków pasuje do zaginionych lizaków. Gracz, który znajdzie najwięcej mopsów, wygrywa.

Oh no! A bunch of unruly pugs ate all the lollipops. Luckily, their tongues are coloured with the colour of the lollipop they ate! So we can easily identify the rascals, will you help me? Grab the dogs and see if the colour of their tongues matches the lollipops you're looking for. The player who finds the most pugs wins.

### JAK GRAĆ:

1. Rzuć kośćmi i zobacz, które lizaki zniknęły.
2. Spróbuj odnaleźć mopsy, które zjadły te właśnie lizaki.
3. Zbierz najwięcej piesków, by wygrać!

### HOW TO PLAY:

1. Roll the dice and see which lollipops disappeared.
2. Try to find the pugs that ate the same lollipops.
3. Collect as many dogs as possible to win!

WIEK 4+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIEŻAR KARTONU 2,5

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 255 × 64



5 900221 004465 >



Ta seria produktów to nie tylko zabawa, ale także edukacja dla maluchów – w najlepszym wydaniu.

Dzieci, bawiąc się:

- poszerzą swoje słownictwo,
- znajdą i policzą różne elementy obrazków,
- zrozumieją relację między poszczególnymi elementami,
- rozwiną motorykę małą.

Our series of maxi puzzles is fun and educational for little ones at its best.

Children playing:

- expand their vocabulary
- find and count various elements of the image
- understand the relationship between individual elements
- develop fine motor skills

## DINOZAURY MAXI PUZZLE Z DZIURKĄ DINOSAURS MAXI PUZZLE



NAZWIJ KOLORY



ZNAJDŹ UKRYTE PRZEDMIOTY

POLICZ DINOZAURY



WIEK 3+ LICZBA GRACZY 1+

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR W KARTONIE 7,2

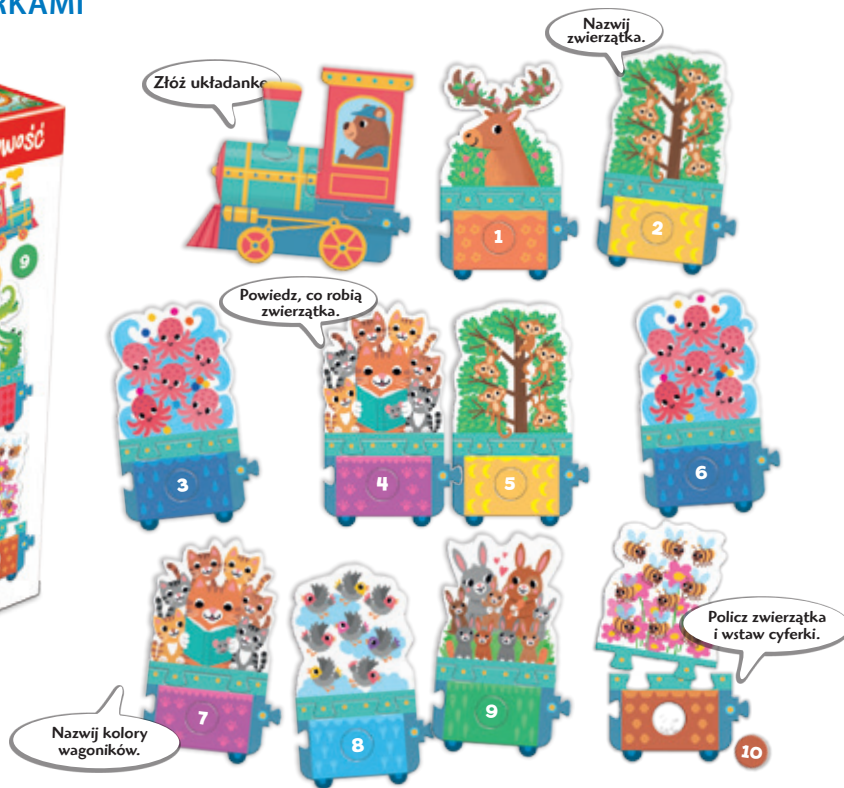
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 0044 10 >



## CIUCHCIA MAXI UKŁADANKA Z DZIURKAMI CHOO-CHOO MAXI PUZZLE



Nowość 2024 / New for 2024

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 7,2  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 004434 >



## MÓJ DOM MAXI UKŁADANKA Z DZIURKAMI MY HOUSE MAXI PUZZLE



Nowość 2024 / New for 2024

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 1+  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 7,2  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 004427 >





## ZAGADKI SMOKA OBIBOKA NIEBIESKIE DRAGON LAZYBONES' RIDDLES - BLUE



117 rymowanych zagadek Smoka Obiboka. W nagrodę za prawidłowo rozwiązaną zagadkę dzieci otrzymują żeton pasujący do obrazka.

117 Dragon Lazybones' rhymed riddles. As a reward for a properly solved puzzle, children receive a token that matches the picture.



WIEK GRACZY 4-7 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,5  
WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



Autor zagadek / Riddles by: Marek Bartkowicz  
Ilustracje / Illustrations: Beata Batorska

## ZAGADKI SMOKA OBIBOKA ZIEŁONE DRAGON LAZYBONES' RIDDLES - GREEN



117 rymowanych zagadek Smoka Obiboka. W nagrodę za prawidłowo rozwiązaną zagadkę dzieci otrzymują element puzzla.

117 Dragon Lazybones' rhymed riddles. As a reward for a properly solved puzzle, children receive a puzzle element.

Autor zagadek / Riddles by: Marek Bartkowicz  
Ilustracje / Illustrations: Beata Batorska

WIEK GRACZY 4-7 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,5  
WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



## KOT W WORKU A CAT IN THE SACK



Dziecko ma za zadanie rozpoznać dotykiem, co przedstawia element z grubej tektury umieszczony w workczku.

The child has to identify by touch what the piece of thick cardboard placed in the pouch represents.

WIEK GRACZY 3-8 LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 6,0  
WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



Autor / Author: Grzegorz Krawczyk  
Ilustracje / Illustrations: Beata Batorska







**JUŻ CZYTAM**  
READING ALREADY



W pudełku znajdują się 4 propozycje gier (układanka, gra z kostką, sylabowe domino oraz gra słowna). Wystarczy chwila zabawy, a dziecko powie: JUŻ CZYTAM!

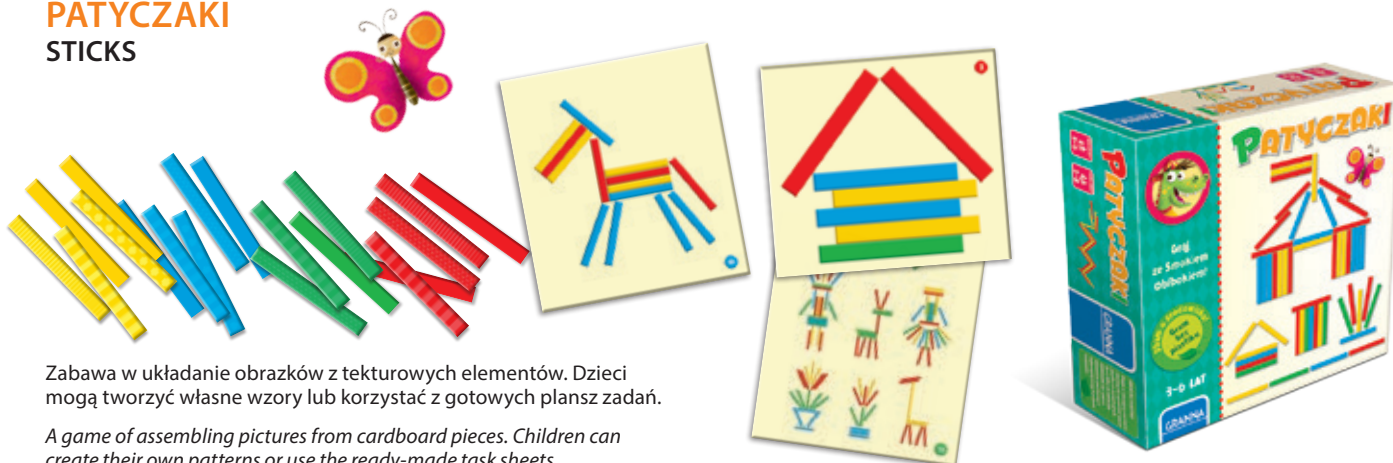
The box contains 4 game proposals (a jigsaw, a game with a dice, a syllabic domino and a word game). Just a moment of play and your child will say: I'M READING!

**Autor / Author: Grzegorz Krawczyk**  
**Ilustracje / Illustrations: Piotr Socha**

WIEK GRACZY 4-7 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,2  
WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



**PATYCZAKI**  
STICKS



Zabawa w układanie obrazków z tekturowych elementów. Dzieci mogą tworzyć własne wzory lub korzystać z gotowych plansz zadań.

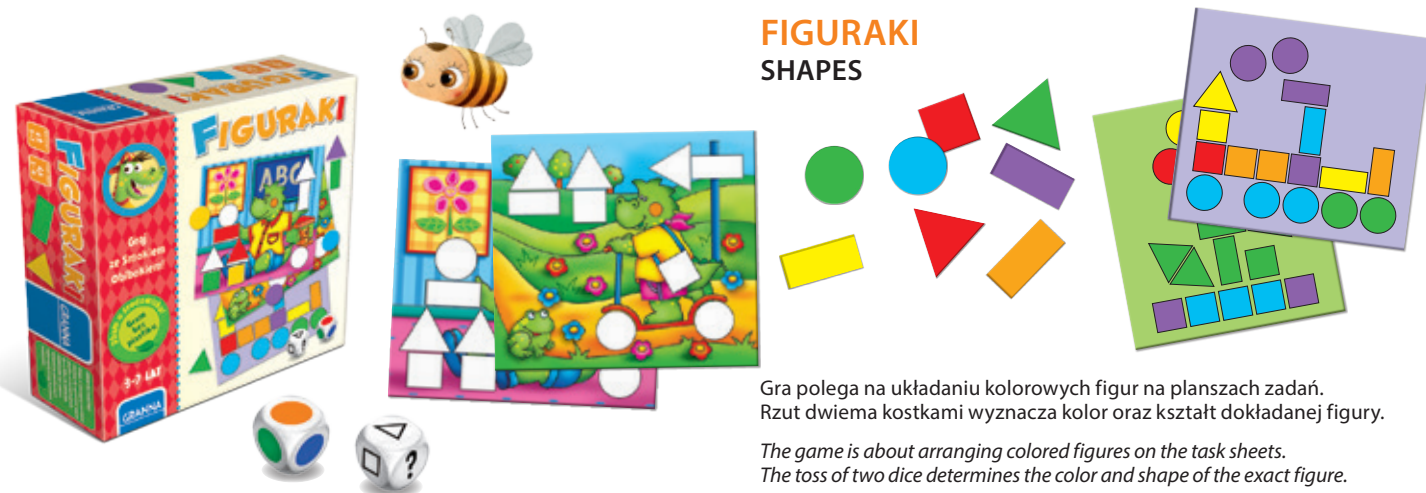
A game of assembling pictures from cardboard pieces. Children can create their own patterns or use the ready-made task sheets.

WIEK GRACZY 3-6 LICZBA GRACZY 1-2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,2  
WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



**Autor / Author: Grzegorz Krawczyk**

**FIGURAKI**  
SHAPES



Gra polega na układaniu kolorowych figur na planszach zadań. Rzut dwiema kostkami wyznacza kolor oraz kształt dokładanej figury.

The game is about arranging colored figures on the task sheets. The toss of two dice determines the color and shape of the exact figure.

**Autor / Author: Granna**  
**Ilustracje / Illustrations: Beata Batorska**

WIEK GRACZY 3-7 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,2  
WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60





## KÓŁKA I SPÓŁKA

## MAGIC CIRCLES AND THE CO.



Gra, która zwyciężyła w pierwszej edycji konkursu **Wymyśl grę, zostań autorem Granny**, organizowanym przez GRANNĘ. Polega na układaniu obrazków na czas. Z dostępnych figur geometrycznych wszyscy gracze starają się jednocześnie ułożyć ten sam obrazek. Kto będzie najszybszy – zdobędzie najwięcej punktów i wygra.

*It is a winning game of the first edition of the **Invent a game, become GRANNA's author!** contest organized by our company. The goal of the game is reproduction of the given images on time by using all of the available geometric figures. The quickest player scores the most points.*

WIEK GRACZY 3-6 LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



Autor / Author: Alina Brzeska-Czuba  
Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz

MÓJ PIERWSZY QUIZ  
MY FIRST QUIZ

Obrazkowy quiz dla przedszkolaków. W trakcie gry zapraszamy dzieci do rozwiązywania obrazkowych zadań. Dzieci same, bez pomocy dorosłych, mogą sprawdzić, czy dobrze rozwiązały zadanie.

*A picture quiz for preschoolers. The children themselves, without the help of adults, can check whether they have solved the task correctly.*

Autor / Author: Grzegorz Krawczyk  
Ilustracje / Illustrations: Elżbieta Śmietanka-Combik

WIEK GRACZY 3-6 LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,5  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60

MUFFINKI  
MUFFINS

Gra sprawdza spostrzegawczość i refleks. Gracze rzucają dwiema specjalnymi kostkami. Wynik określa, którą z kolorowych babeczek należy jak najszybciej złapać.

*A game that tests our perceptiveness and reflexes. Players roll two special dice. The result determines what color muffin we should grab as soon as possible.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,2  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



Autor / Author: Granna  
Ilustracje / Illustrations: Małgorzata Parczewska



## JAS I MAGICZNA FASOLA JACK AND THE BEANSTALK



Biedny Jaś zasadził magiczną fasolę, którą otrzymał od nieznanego. Od tego momentu wszystko zaczęło się dziać bardzo szybko... Niebezpieczna wspinaczka do tonącego w chmurach zamku. Ukrywanie się przed olbrzymem. Odnalezienie kury znoszącej złote jaja. Cóż to były za przygody! Czas jednak uciec z zamku, a można to uczynić dzięki zdobyciu jak największej liczby złotych jaj. Czy uda wam się przechytryć rozgniewanego olbrzyma i uwolnić Jasia?

### JAK GRAĆ:

1. Odkryjcie jak najwięcej kart fasoli.
2. Uwagażcie na powtarzające się karty, bo zamiast do was trafią do olbrzyma.
3. Zwycięzcy, jeśli zbierzcie więcej kart i złotych kurzych jaj niż olbrzym.

Poor Jack planted a magic bean he received from a stranger. From there, all the adventures went quickly... A dangerous climb to the top towards a castle hidden in the clouds. Hiding from a giant. Finding the hen that lays the golden eggs. What an adventure it was! But now it's time to escape the castle by getting as many golden eggs as possible. Can you outwit the angry giant and free Jack?

### HOW TO PLAY:

1. Reveal as many bean cards as possible.
2. Be careful with repeated cards because they will go to the giant instead of you.
3. Collect more cards and golden eggs than the giant to win.

**Autor / Author: Martino Chiacchiera**  
**Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz**

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004458 >



# KOPCIUSZEK CINDERELLA

Gra kooperacyjna



Pomóżcie **Kopciuszkowi** wybrać się na wielki bal. Odszukajcie – w odpowiedniej kolejności – wszystko, co niezbędne, by mógł zadziałać czar. Jeśli tylko uda Wam się zdążyć przed północą, do Kopciuszka nareszcie uśmiechnie się szczęście.

#### JAK GRAĆ?

1. Rzućcie kostką, która wskaże wam, jaki ruch możecie wykonać w tej turze.
2. Pomóżcie Kopciuszkowi przygotować się na bal, odnajdując wszystko, co niezbędne do czarów.
3. Musicie zdążyć przed dwunastą, bo czary działają tylko do północy!

Help **Cinderella** go to the big ball.

Find everything you need, in the right order, for the spell to work. If only you can make it in time for midnight, Cinderella will finally have her happily ever after.

#### HOW TO PLAY?

1. Roll the dice, which will indicate what move you can make in this turn.
2. Help Cinderella get ready for the ball by finding everything necessary for casting spells.
3. You must hurry before midnight because the spells only work until midnight!

**Autor / Author: Meelis Looeer**  
**Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz**

WIEK 4+ LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR W KARTONIE 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 003307 >



## MUZYKANCY Z BREMY THE MUSICIANS OF BREMEN



Cztery zwierzęta postanowiły wziąć los w swoje łapy i wyruszyć do Bremy, by dołączyć do miejskiej orkiestry. Niestety na ich drodze pojawili się rozbójnicy... Sprytnie zwierzęta wymyśliły świetny sposób, by zbójów wystraszyć: stanęły jeden na drugim i zaczęły ryczeć wniebogłose.

W grze zbieracie swoją gromadkę zwierządek i próbujecie ułożyć z nich wieżę na tyle wysoką, aby przerosła zbójów.

### JAK GRAĆ:

1. Wybierz zwierzę, którego chcesz dodać do swojej wieży.
2. Przesuń znak na miejsce zabranego zwierzęcia.
3. Dołóż zwierzę do wieży, tak aby była wyższa od zbójów.

Four animals decided to take fate into their own paws and set off to Bremen to join the city orchestra. Unfortunately, on their journey, they encountered some robbers... The clever animals thought up a good way to scare them: they stood in a high stack, on each other's backs, and began to roar loudly.

In the game, you gather your group of animals and try to lay them long enough to overcome the robbers.

### HOW TO PLAY:

1. Select the animal you want to add to your tower.
2. Move the sign to the place of the taken animal.
3. Add a animal to the tower so that your tower is higher than the robbers.

**Autorzy / Authors:** Przemysław Fornal  
Michał Gołębiowski  
**Ilustracje / Illustrations:** Maciej Szymanowicz

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,5

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 004298 >



## ZŁOTA RYBKKA GOLDFISH



Dawno, dawno temu w skromnej chatce nad wielkim jeziorem żył sobie stary rybak z żoną. Codziennie rano wypływał małą łódką na połów. Któregoś dnia szczęście się do niego uśmiechnęło. Złowił złotą rybkę, która w zamian za uwolnienie obiecała spełnić jego życzenie. Czy złota rybka spełni dzisiaj również Twoje marzenia?

### JAK GRAĆ:

1. Rzuć kostką i przesuwaj złotą rybkę o tyle pól, ile wypadło oczek.
2. Jeśli trafisz na pole z koroną, weź jeden żeton i sprawdź, czy spełniło się Twoje życzenie.
3. Wygrywasz, gdy złota rybka spełni wszystkie Twoje życzenia.

Once upon a time, in a modest hut by a large lake, lived an old fisherman and his wife. Every morning, old fisherman used his little boat to go fishing. One day, luck smiled upon him: he caught magical Goldfish. The fish promised to grant old fisherman one wish if he would release it back into the water. Will the goldfish fulfill your wishes as well?

### HOW TO PLAY:

1. Roll the dice and move the goldfish the indicated number of spaces.
2. If you land on a space with a crown, take one token and check if it fulfills a wish for you.
3. You win when the goldfish fulfills all your wishes.

**Autor / Author:** Ewa Falkowska  
**Ilustracje / Illustrations:** Maciej Szymanowicz

WIEK 3-7 LICZBA 2-4  
GRACZY GRACZY

SZTUK 12 CIEŻAR 5,0  
W KARTONIE W KARTONIE

WYMIARY 190 x 190 x 36  
PUDEŁKA



5 900221 003949 >



## ALICJA W KRAINIE CZARÓW ALICE'S ADVENTURES IN WONDERLAND



„Och nie! Zaraz się spóźnię” – westchnął Biały Królik. Cóż, w Krainie Czarów wszyscy się spieszą. Ty również zechcesz przemierzyć ten niesamowity świat jak najszybciej, zdobywając po drodze smakowite ciasteczka. Podróż urozmaicą Ci magiczne pola specjalne, z których warto sprytnie korzystać!

### JAK GRAĆ:

1. Dobrze zaplanuj swój ruch i zagraj kartę.
2. Porusz się pionkiem. Może trafisz na pole specjalne?
3. Zdobądź jak najwięcej punktów z pysznych ciasteczek.

“Oh no! I’m about to be late,” sighed the White Rabbit. Well, in Wonderland everyone is in a hurry. You, too, will want to travel through this amazing world as quickly as possible, scoring tasty cookies along the way. Your journey will be enhanced by varied magical special fields, which are worth making clever use of!

### HOW TO PLAY:

1. Plan your move well and play a card.
2. Move a pawn. You may land on a special field.
3. Score as many points as possible for delicious cookies.

**Autorzy / Authors: Martino Chiacchiera  
Remo Conzadori**  
**Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz**

WIEK 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 12 KIEŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 00457 1



## JAS I MAŁGOSIA HANSEL AND GRETEL

Gra kooperacyjna



Zagubieni w ciemnym lesie **Jaś i Małgosia** znaleźli dziwną chatkę, całą zrobioną z różnych słodkości. Dzieci zaczęły zbierać słodycze. Nie spodobało się to mieszkającej w chatce Babie Jadze. „O, wy nicponie! Już ja wam pokażę!” – zakrzyknęła. Jaś i Małgosia wzięli nogi za pas, ale co rusz jeszcze jakiś przysmak z chatki urywały. Pomóżcie rodzeństwu uciec przed Babą Jagą i zebrać ich ulubione słodycze.

### JAK GRAĆ:

1. Wybierzcie kafelek słodkości i dołóżcie go do powstającego układu.
2. Wykonajcie ruchy Jasiem, Małgosią oraz Babą Jagą.
3. Nie dajcie się złapać Babie Jadze i ułóżcie 5 pełnych słodczy, aby wygrać!

Lost in a dark forest, **Hansel and Gretel** found a strange hut, all made of all sorts of sweet treats. Children started collecting sweets. This did not please Baba Yaga, who lived in the hut. "Oh, you little rascals! I'll show you!" - she shouted. Hansel and Gretel began to run away to save their lives, but every now and then they snatched a treat from the cottage. Help the siblings escape from Baba Yaga and stack 5 full sweet treats to win!

### HOW TO PLAY:

1. Choose a sweet treat tile and add it to the emerging layout.
2. Make moves with Hans, Gretel and Baba Yaga pawns.
3. Don't get caught by Baba Yaga and stack 5 full sweet treats to win!

Autor / Author: Krzysztof Jurzysta  
Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



5 900221 003888 >



## POTWORY DO SZAFY MONSTER CHASE



Game  
recommended  
for a bedtime!



Gra kooperacyjna



Gra zalecana na dobranoc! Kooperacyjna zabawa dla najmłodszych pogromców potworów. Gracze wspólnie starają się przegonić do szafy potwory wylazące spod łóżka. Znakomita zabawa dla całej rodziny. Gra posiada kilka wariantów dla graczy w różnym wieku.

An excellent game before a bedtime! Cooperative game for the youngest monster slayers. Players try to chase the monsters crawling out from under the bed into the wardrobe. Great fun for the whole family. The game has several variations for players of different ages.

Autor / Author: Antoine Bauza  
Ilustracje / Illustrations: Maciej Szymanowicz

WIEK 3-8 LICZBA 1-6  
GRACZY GRACZY

SZTUK 12 CIĘŻAR 4,5  
W KARTONIE W KARTONIE

WYMIARY 190 x 190 x 36  
PUDEŁKA





## ŚPIOCHY SLEEPYHEADS

Game recommended  
for a bedtime!



Już księżyc świeci. Kto poszedł spać, a kto się jeszcze bawi w najlepsze? Myszka smacznie chrapie, ale królik wciąż bryka. **Śpiochy** to gra, która utuli do snu każde dziecko. Wyciszy najmłodszych graczy i sprawi, że układanie się do łóżeczka stanie się jeszcze przyjemniejsze.

*The moon is already shining. Who has gone to bed and who is still playing? The mouse is snoring, but the rabbit is still running around. Sleepyheads is a game that will lull every child to sleep. It will calm the youngest players and make going to bed even more pleasant.*

	WIEK GRACZY	3-6		LICZBA GRACZY	2-5
	SZTUK W KARTONIE	12		CIEŻAR KARTONU	4,5
	WYMARY PUDEŁKA	190 × 190 × 36			



Autor / Author: Piotr Dachtera  
Ilustracje / Illustrations: Elżbieta Jarząbek



Gra kooperacyjna

## CUD MIÓD HONEY TIME



Zostań pracowitą pszczołką. Twoim zadaniem będzie zebranie jak największej ilości nektaru z poszczególnych roślin, których kwitnienie określa specjalny kalendarz. Uważaj jednak! Na pracowite pszczoły czeka wiele zagrożeń. Unikaj kafelków oznaczonych symbolem niebezpieczeństwa.

*Become a hardworking bee. Your task will be to collect as much nectar from individual plants as possible. Their flowering is determined by a special calendar. Watch out though! Many hazards are awaiting for the hardworking bees. Avoid the tiles marked with a danger symbol.*

Autor / Author: Wojciech Grajkowski  
Ilustracje / Illustrations: Ewa Podleś

	WIEK GRACZY	6+		LICZBA GRACZY	2-4
	SZTUK W KARTONIE	6		CIEŻAR KARTONU	5,0
	WYMARY PUDEŁKA	189 × 273 × 65			





**ALE BAŁAGAN!**  
WHAT A MESS!



A co tu się wydarzyło? Chyba jakiś huragan musiał tędy przejść, bo takiego bałaganu to dawno świat nie widział. Zabawka tu, klucz tam... Czy to ten złoty pierścionek, którego szukaliśmy? Kto to wszystko ogarnie? Zadaniem graczy będzie zapamiętanie, które przedmioty znajdują się w pokoju, i odnalezienie ich w bałaganie. Dobra pamięć bardzo się Wam przyda!

What happened here? A hurricane must have passed through here, because the world has not seen such a mess for a long time. Here's a toy, there's a set of keys... and is that the gold ring we've been looking for? Who's going to organize all this mess? Players must remember which items are in the room and find them in the mess. A good memory will be very useful to you!

**Autor / Author:** Martin Nedergaard Andersen  
**Ilustracje / Illustrations:** Elżbieta Jarząbek

**WIEK / Wiek** 4+ **LI CZBA / Liczba** 2-4  
**GRACZY / Graczy**  
**SZTUK / Sztuk** 12 **CIEŻAR / Ciężar** 4,5  
**W KARTONIE / w kartonie** **Kg / kg** **KARTONU / kartonu**  
**WYMIARY / Wymiary** 238 × 238 × 41  
**PUDEŁKA / pudełka**



5 900221 004311 >



## BOX MONSTER

### BOX MONSTER

ZABAWKOWICZ.PL  
**ZABAWKA  
 ROKU**  
 2021



*Gra kooperacyjna*

Och nie! Mój zwariowany przyjaciel znowu pożarł nasze rzeczy! Musimy je szybko wyciągnąć, zanim rozboli go brzusek. W **Box Monster** gracze wcielają się w ekipę ratunkową, która musi w błyskawicznym tempie wyciągnąć z paszczy potwora wszystkie przedmioty pokazane na kartach zdjęć rentgenowskich.

Uwaga, można używać tylko rąk.

JAK GRAĆ:

1. Odkryjcie kartę, by wiedzieć, czego macie szukać w paszczy potwora.
2. Szukajcie w pudełku wszystkich przedmiotów z 3 kolejnych kart.
3. Używajcie tylko rąk. Pamiętajcie, że klepsydra odmierza Wam czas.

Oh no! My crazy friend has eaten our things again! We have to get them out quickly before he gets a tummy ache. **Box Monster** players take on the role of a rescue team that must quickly pull all the items shown on the X-ray cards out of the monster's mouth.

Please note, you can only use your hands.

HOW TO PLAY:

1. Reveal the card so you know what to look for in the monster's mouth.
2. Look in the box for all the items shown on the next 3 cards.
3. Use only your hands. Remember that the hourglass measures your time.

**Autor / Author: Romain Caterdjan**  
**Ilustracje / Illustrations: Marie Cardouat**

WIEK 6+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 3 CIĘŻAR KARTONU 4,2

WYMIARY PUDEŁKA 285 × 285 × 142



5 900221 004014 >





## GRZYBOBRANIE MUSHROOMING



Klasyczna gra w nowej, bajkowej oprawie graficznej! Celem rozgrywki jest jak najszybsze uzbieranie koszyka grzybów. W czasie wyprawy po bajkowym lesie gracze przeżyją niecodzienne przygody. Muszą jednak uważać na czarownicę, która może im pokrzyżować plany! Gra została przygotowana w niezwyklej scenografii 3D.

*The classic game in a new, fairytale setting! The aim of the game is to collect a basket of mushrooms as quickly as possible. During the expedition through a fairytale forest, players will experience unusual adventures. They must however, watch out for a witch, who can ruin their plans! The game has been prepared in an unusual 3D setting.*

**Autor / Author:** Granna  
**Ilustracje / Illustrations:** Agnieszka Kowalska

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 KŁĘB CIEŻAR KARTONU 6,2  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 002164 >

## REKIN REEF ROUTE

ask for availability



Rekin i jego banda właśnie wypływają na łowy! Małe rybki usiłują ukryć się na rafie – musisz im pomóc! Rzucaj kostkami i wyznaczaj swoim rybkom drogę, utrudniając jednocześnie przeprawę przeciwnikom.

*The shark and his gang are on the hunt! Small fish try to hide on the reef - you have to help them! Roll the dice and design the way to help the fish to escape and at the same time make it difficult for your opponents to follow them.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 KŁĘB CIEŻAR KARTONU 4,1  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



5 900221 003192 >

**Autor / Author:** Arpad Fritsche  
**Ilustracje / Illustrations:** Dovydas Čiuplys





**ANI BEE, ANI MEE**  
**FARM FESTIVAL**


**ANI BEE, ANI MEE** to zabawna kooperacyjna gra pamięciowa. Działacie jako zespół, w którym wszyscy mają ten sam cel: zaśpiewać jak najlepiej na festiwalu farmy! Waszym zadaniem jest odtworzenie dziewięciu odgłosów zwierząt w kolejności, w jakiej pojawiają się na scenie. Trzeba to zrobić, zanim skończą się punkty melodyczne. Przygotujcie się na odtwarzanie dźwięków, ale uważajcie, by nie popełniać błędów.

**FARM FESTIVAL** is a fun cooperative memory game. You are all in a band with the same goal: to sing your best at a farm festival! Your task is to recreate the sounds of 9 animals, in the order they appear on stage. This must be done before the melody points end. Get ready to make noise, and be careful not to make mistakes.

**Autor / Author:** Federica Monzio Compagnoni  
**Ilustracje / Illustrations:** Marcin Południak

WIEK 5+ LICZBA 2-4  
 GRACZY GRACZY

SZTUK 12 KIEŻAR 4,5  
 W KARTONIE Kg KARTONU

WYMIARY 190 × 190 × 36  
 PUDEŁKA



5 900221 004328 >







## PACZKA W DRODZE TRICKY STREET



Rodzice kupują dla swoich pociech mnóstwo prezentów i z niecierpliwością czekają na ich doręczenie. Wciel się w sprytnego kuriera, który błyskawicznie dowiezie wszystkie pakunki. Uwaga! W mieście trwają remonty, ulice są zakorkowane, a inni kurierzy chcą być szybsi niż Ty!

### JAK GRAĆ:

1. Sprawdź i zaplanuj trasę.
2. Zdecyduj, którymi kostkami chcesz rzucić.
3. Dostarcz wszystkie paczki jak najszybciej.

Gra taktyczna dla najmłodszych. Nauczy dzieci planowania, liczenia do 4 i pokaże, co oznaczają podstawowe znaki drogowe.

Parents buy lots of presents for their kids and eagerly wait for their delivery. Play the role of a clever courier who will deliver all the packages in the blink of an eye. Watch out: the city is undergoing renovation works and is jammed, so other couriers want to be faster than you!

### HOW TO PLAY:

1. Check and plan your route.
2. Decide which dice you want to roll.
3. Deliver all packages as quickly as possible.

A tactical game for toddlers. It will teach children planning and counting to 4. It will also show what basic traffic signs mean.

**Autor / Author: Felix Beukemann**  
**Ilustracje / Illustrations: Gediminas Akelaitis**

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 KILÓ CIEŻAR KARTONU 4,9

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



## RAZ, DWA, TRZY, WILK PATRZY! HUSH 'N RUSH



Leśne zwierzątka bawiły się na polanie i nawet nie spostrzegły, jak zaczęło się ściemniać. Teraz muszą wrócić do swoich domków. Starają się przemknąć niepostrzeżenie, by nie obudzić wilka, który pechowo zasnął przy ścieżce. Pomóż im dotrzeć bezpiecznie do celu.

### JAK GRAĆ:

1. Rzuć kostką
2. Wypadła liczba? Wybierz zwierzątko, które się poruszy.
3. Wypadły oczy wilka? Sprawdź, które zwierzątka zdołały się schować.

Gra dla najmłodszych, ucząca rozumienia kształtów, liczenia do 3 i podejmowania podstawowych, ale ważnych taktycznych decyzji.

The forest animals were playing in the clearing and did not even notice when it started to get dark. Now they have to get back to their homes. They are trying to sneak unnoticed, so as not to wake up the wolf, who has unfortunately fallen asleep on the path. Help them reach their destination safely.

### HOW TO PLAY:1. Roll the dice.

2. Have any numbers come up? Choose an animal to move.
3. Is it a wolf? Check which animals have managed to hide.

A game for the youngest, teaching understanding of shapes, counting to 3 and making basic but tactically important decisions.

WIEK GRACZY 3+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 KILÓ CIEŻAR KARTONU 4,9

WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



**Autor / Author: Danna Banki**  
**Ilustracje / Illustrations: Gediminas Akelaitis**



IQ Granna to seria gier edukacyjnych dla uczniów z klas 0–3. Dzieci przy okazji zabawy utrwalają zagadnienia, które mogą sprawiać trudność, takie jak: zasady ortografii, tabliczka mnożenia i inne.

IQ Granna is a series of educational games for children in grades 0-3. While having fun, children practice difficult subjects, such as spelling rules, multiplication table, etc.

## QUIZ – WIEM WSZYSTKO! QUIZ – I KNOW EVERYTHING!



**Autorzy pytań / Questions by:** Andrzej Rozesłaniec, Maciej Włostowski  
**Ilustracje / Illustrations:** Julian Bohdanowicz, Jacek Gawłowski, Sławomir Jezierski, Edward Lutczyn

Quiz wielotematyczny oraz zabawa w kalambury to doskonały sposób na utrwalenie wiedzy. Pytania quizowe dotyczą przyrody, geografii oraz życia codziennego. Obrazki umieszczone na kartach ilustrują przysłowia.

*A multi-subject quiz with fun wordplay is a perfect way to consolidate knowledge. The quiz has questions about nature, geography and everyday life. Pictures on the cards illustrate proverbs.*

## KARTA ROWEROWA BIKE LICENSE



**Autor / Author:** Grzegorz Krawczyk  
**Ilustracje / Illustrations:** Marcin Bruchnalski

Gra znakomicie przygotowuje do egzaminu na kartę rowerową. Zawiera wszystkie ważne pytania, na które powinien znać odpowiedzi każdy rowerzysta. W trakcie gry dzieci poruszają się po planszy zgodnie z przepisami ruchu drogowego.

*It includes all the important questions every bicyclist should know the answers to. During play, children move around the board in accordance with traffic regulations.*

WIEK GRACZY 6-10 LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 6,0  
WYMIARY PUDEŁKA 189 × 273 × 53



WIEK GRACZY 6-12 LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 6,5  
WYMIARY PUDEŁKA 189 × 273 × 53



## QUIZ ORTOGRAFICZNY SPELLING QUIZ



**Autor / Author:** Grzegorz Krawczyk  
**Ilustracje / Illustrations:** Andrzej Budek

Wzrokowe zapamiętywanie pisowni trudnych wyrazów to klucz do opanowania ortografii. Dlatego w grze znajdują się ilustracje wyrazów, których pisownia sprawia uczniom trudności. Dla dzieci to duże wsparcie w nauce ortografii.

*Visual memorizing of difficult to spell words is the key to master spelling. Therefore, there are illustrations of particularly difficult to spell words included in the game set. It is a great support in learning spelling.*

WIEK GRACZY 7-12 LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,7  
WYMIARY PUDEŁKA 189 × 273 × 53



## QUIZ ZOOLOGICZNY ANIMAL QUIZ



**Autor / Author:** Michał Stajszczak, Autorzy pytań /  
**Questions by:** Ewa Zbonikowska, Marcin Gorazdowski

Dlaczego tygrys jest w paski? Co to są głuptaki? Ile kolców ma jeż? To przykładowe pytania znajdujące się na kartach **Quizu Zoologicznego**. Każdy gracz deklaruje, która z trzech odpowiedzi jest prawidłowa. Ten, kto zgromadzi najwięcej punktów – wygrywa.

*Why tigers are striped? What are gannets? How many spikes do hedgehogs have? These are sample questions you will find in the box. Each player declares which of the three answers is correct. The player who collects the most points wins the game.*

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 1-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 6,5  
WYMIARY PUDEŁKA 189 × 273 × 53





## Warsztat Świąteczny GWIAZDKA CHRISTMAS Workshop



Święta Bożego Narodzenia to magiczny czas! Trudno go sobie wyobrazić bez Mikołajów, choinek, aniołków i pierników. Tworzenie własnych dekoracji świątecznych z gotowych kształtów z grubej tektury oraz kolorowych naklejek, sprawi dzieciom wiele radości i rozwinię ich kreatywność.

*Christmas is a magical time! It's hard to imagine it without Santa Claus, angels, Christmas trees and gingerbread. Making their own Christmas decorations using ready-made shapes made of a thick cardboard and stickers will bring children a lot of joy and satisfaction.*

WIEK GRACZY 4-10 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 KIEŻAR KARTONU 3,8

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36



## Warsztat Świąteczny WIELKANOC EASTER Workshop



W pudełku znajdują się gotowe, wykonane z grubej tektury elementy o różnych kształtach oraz wiele kolorowych naklejek. Każde dziecko może łatwo i szybko stworzyć z nich wyjątkowe wielkanocne dekoracje – według załączonych wzorów lub własnego pomysłu.

*With ready-made shapes made of a thick cardboard and many colored stickers every child will be able to create easily and quickly the unique Easter decorations according to the attached designs or their own idea.*



WIEK GRACZY 4-10 LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 12 KIEŻAR KARTONU 3,8

WYMIARY PUDEŁKA 190 × 190 × 36







Masz głowę pełną pomysłów? Zawsze marzyłeś o własnym sklepie? Chciałbyś stworzyć miejsce, które przyciągnie mnóstwo klientów? Jeśli tak, to seria **Złóż i baw się** została przygotowana z myślą o Tobie! Tutaj będziesz mógł stworzyć własny sklep, proponujący niepowtarzalne produkty Twojego pomysłu. Puść wodze fantazji i twórz własne scenariusze zabawy! Odkryj serię, w której wszystko gra – nawet pudełko, zmieniające się w piękną sklepową wystawę!

Is your head full of ideas? Did you always dream about your own shop? Would you like to create a place that will attract a lot of customers? If so, this series **Create and Play** was developed especially for you! Here you can create your own shop, and sell unique products of your own ideas. Let your imagination be free and create your own scenarios for fun! Discover the series where everything is perfect - even a box, changing into a beautiful shop window!

## CAFE TIRAMISU CAFETIRAMISU



## FLORA FLORA



Nowość 2024 / New for 2024

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 1+

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 273 x 189 x 53



5 900221 004533 >

WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 1+

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0

WYMIARY PUDEŁKA 273 x 189 x 53



5 900221 004540 >



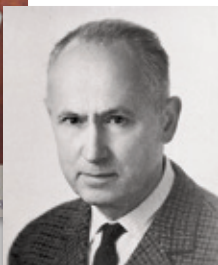
**Superfarmer** jest obecny na polskim rynku od ponad 25 lat! Granna wprowadziła niedawno na rynek nowość w postaci karcianej wersji **Superfarmera**.

**Superfarmer** has been on the Polish market for over 25 years now! Granna has recently launched a novelty – **Superfarmer** in a card version.

1943



Profesor Karol Borsuk, matematyk, tworzy grę **Hodowla Zwierzątek**. Autorką rysunków jest Janina Śliwicka. Kartonowe kostki są klejone ręcznie przez ilustratorkę i żonę profesora Zofię Borsukową. Prawdopodobnie jest to pierwsza gra, w której zostały wykorzystane 12-ścienne kostki.



Professor Karol Borsuk, a mathematician, creates a game **Animal Breeding**. Janina Śliwicka draws the illustrations. The cardboard dice are hand-glued by the illustrator and the professor's wife, Zofia Borsuk. This is probably the first game in the world to use 12-side dice.

Po wojnie...

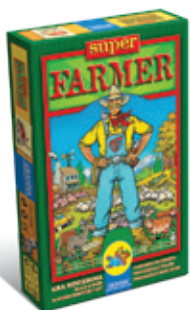
...pod Warszawą u rodziny państwa Borsuków zostaje odnaleziony egzemplarz **Hodowli Zwierzątek**, jednak bez oryginalnej instrukcji.

After the war...

... at the Borsuk's relatives house near Warsaw, a single copy of **Animal Breeding** has been discovered, but without the original instructions.



1997



Powstaje kieszonkowa wersja **Superfarmera**.

Appearance of the pocket edition of **Superfarmer**.

2007

Z okazji 10-lecia obecności **Superfarmera** na polskim rynku Granna wydaje wersję jubileuszową ze znakomitymi ilustracjami Piotra Sochy i specjalnie zaprojektowanymi figurkami psów.

To mark the 10th anniversary of **Superfarmer** on the Polish market, Granna publishes a jubilee version with beautiful illustrations by Piotr Socha and specially designed dog figurines.



2007



Muzeum Powstania Warszawskiego zamawia w Grannie reprint **Hodowli Zwierzątek**. Pani Zofia Borsukowa współpracuje przy wydaniu reprintsu na krótko przed swoimi setnymi urodzinami. Grę można kupić tylko w Muzeum Powstania Warszawskiego.

The Warsaw Uprising Museum orders from Granna a reprint of **Animal Breeding**. Zofia Borsuk participates in the release of this reprint shortly before her 100th birthday. The game can be bought only at the Warsaw Uprising Museum.



**Superfarmer** jest dostępny w wielu krajach w lokalnych wersjach językowych. Są to: Australia, Białoruś, Czechy, Dania, Estonia, Finlandia, Holandia, Japonia, Korea, Litwa, Łotwa, Norwegia, Rumunia, Rosja, Słowacja, Słowenia, Szwajcaria, Szwecja, Ukraina, Węgry, Włochy.

**Superfarmer** is available in many countries in local language versions, including: Ukraine, Russia, Belarus, Czech Republic, Slovakia, Hungary, Romania, Italy, Greece, Spain, Portugal, Nordic Countries, Baltic Countries, Japan, Korea, China and Kanada.





2012



Granna wydaje **Rancho** – kontynuację Superfarmera. Autorem gry jest Michał Stajszczak, zilustrował ją Piotr Socha.

Granna publishes **Rancho**, a sequel to Superfarmer. The game is designed by Michał Stajszczak and illustrated by Piotr Socha.



2013

Powstaje nowe wydanie **Superfarmera** ze znakomitymi ilustracjami Piotra Sochy utrzymanymi w stylu **Rancho**.

A new release of the medium-sized dynamic version of **Superfarmer**, with great illustrations by Piotr Socha in the **Rancho** style.



Gra **Rancho** otrzymała Nagrodę główną w konkursie Świat Przyjazny Dziecku zorganizowanym przez KOPD.

**Rancho** received the Grand Prize in the "Świat przyjazny dziecku" (Child-friendly World) competition organised by KOPD, the Committee of Children's Rights Protection.



**Rancho** nominowane do nagrody Gra Roku.

In 2013 **Rancho** was nominated as the Game of the Year in Poland.



W 2013 roku **Superfarmer** zdobył tytuł gry roku w Finlandii.

In 2013 **Superfarmer** won a title of the Game of the Year in Finland.



2016

Z okazji jubileuszu 25-lecia Granny przygotowana została limitowana wersja gry **Superfarmer** z dodatkiem **Borsuk**.

On the occasion of GRANNA's 25th anniversary, a limited edition of the game **Superfarmer** with the **Badger** expansion was released.



2018

Limitowana odsłona super hitu! Tym razem nasze farmerskie życie utrudni **nieznośna koza**.

The limited version of our best seller! This time our farmer's life will get complicated by an **unbearable goat**.



2019

Superfarmer bez kości? Tak, to **Superfarmer – gra karciana**.

Superfarmer without the dice? Yes, it's **Superfarmer card game**.



2021

Superfarmerów odwiedził **Bocian**. Nowy dodatek ułatwia graczom rozwój farm.

The Superfarmers were visited by the **Stork**. The new expansion makes it easier for players to develop their farms.



2022

Superfarmer BIG BOX.







# Superfarmer



## SUPERFARMER de luxe SUPERFARMER de luxe



Gra Roku w Finlandii w 2013 roku  
*The Game of the Year in Finland in 2013*

Specjalne wydanie światowego hitu **Superfarmer!** Pudełko zawiera efektowne żetony, plansze, plastikowe figurki małych i dużych psów oraz nowy wariant rozgrywki. Pozycja obowiązkowa dla każdego Superfarmera.

*Special edition of the world's hit Superfarmer! The box contains eye-catching tokens, boards, plastic figures of small and large dogs and a new variant of the game. Obligatory copy for every Superfarmer.*

**Autor / Author:** Karol Borsuk  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 7,5  
WYMIARY PUDEŁKA 260 × 260 × 80



## SUPERFARMER SUPERFARMER



Jesteś farmerem i hodujesz zwierzęta. Cieszysz się, ponieważ Twoje stado się powiększa. Bądź jednak czujny – w okolicy grasują lis i wilk. Twoje zwierzęta mogą paść ich ofiarą! Gra zawiera dwie kolorowe 12-ścienne kostki i mnóstwo żetonów zwierzaków.

*You are a farmer breeding animals. You are happy because your herd is growing. Be careful though – a fox and a wolf are prowling nearby. Your animals may fall prey to them! The game includes two colorful 12-sided dice and a lot of animal tokens.*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,2  
WYMIARY PUDEŁKA 205 × 205 × 60



**Autor / Author:** Karol Borsuk  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha



## RANCHO Z KOTEM RANCH



Nominacja do Gry Roku w Polsce w 2013 roku  
Nomination for the Game of the Year in Poland in 2013

Jesteś superfarmerem. Aby wygrać, musisz pierwszy stworzyć stado w swojej zagrodzie. Najpierw jednak powinieneś zdobyć pastwiska. Kiedy uda Ci się wyprowadzić na nie zwierzęta, bądź czujny, aby nie padły łupem wilka lub lisa. Zdobywaj nowe pastwiska. Bądź pierwszym farmerem, który zgromadzi pełne stado w swojej zagrodzie. Chroni zwierzęta przed czhającymi w pobliskim lesie drapieżnikami. Nowe wydanie zawiera dodatek **Kot**.

You are a superfarmer. To win, you must be the first to breed a herd on your farm. First you should get a pasture. Once you have animals on your pasture, be careful that they do not fall prey to a wolf or fox. Gain new pastures. Be the first farmer to create a full herd in your pen. Protect animals from predators lurking in the nearby forest. This new edition includes the additional **Cat**.

**Autor / Author:** Michał Stajszczak  
**wg Karola Borsuka**  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-6  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 6,0  
WYMIARY PUDEŁKA 260 x 260 x 80



## SUPERFARMER & BOCIAN SUPERFARMER & STORK



Cóż to za przyjemny klekot dochodzi z Waszej farmy? To bociany założyły gniazdo na jej dachu. Ich obecność przynosi superfarmerom mnóstwo szczęścia, zatem nic dziwnego, że na famie zaczęły rodzić się bliźnięta. Wersja **Superfarmer & Bocian** to kolejna odsłona kultowej serii gier. Dzięki pomocy bociana Wasze farmy będą rozwijać się jeszcze prężniej. Grę można łączyć z wersją **Superfarmer & Borsuk** oraz **Superfarmer & Koza**.

What is that pleasant clattering sound coming from your farm? It is storks that made a nest on the rooftop. Their presence brings superfarmers a lot of luck, so it's no wonder that twins began to be born on the farm. **Superfarmer & Stork** is the latest release in our iconic Superfarmer game series. With the help of the stork your farm will expand even more. The game can be combined with **Superfarmer & Badger** and **Superfarmer & Goat**.

**JAK GRAĆ:**

1. Po każdej zakończonej rundzie zakręć strzałką.
2. Sprawdźcie, czy przyleciały kolejne bociany.
3. Wymieniajcie bociany na inne zwierzęta.

**HOW TO PLAY:**

1. Spin the arrow after each completed round.
2. Check if any more storks have arrived.
3. Exchange storks for other animals.

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 7,5  
WYMIARY PUDEŁKA 260 x 260 x 80



**Autor / Author:** Karol Borsuk, Krzysztof Jurzysta  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha





# Superfarmer



## PUZZLE 200 PUZZLE 200



Puzzle 200 stworzone dla wielbicieli zwariowanych bohaterów świata Superfarmera.

*Puzzle 200 was created for fans of the crazy characters in the world of Superfarmer.*

WIEK GRACZY	4+	LICZBA GRACZY	1
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,7
WYMIARY PUDEŁKA	205 × 205 × 60		



Ilustracje / *Illustrations*: Piotr Socha

## PUZZLE 500 PUZZLE 500



Puzzle 500 stworzone dla wielbicieli zwariowanych bohaterów świata Superfarmera.

*Puzzle 500 was created for fans of the crazy characters in the world of Superfarmer.*

WIEK GRACZY	5+	LICZBA GRACZY	1
SZTUK W KARTONIE	12	CIĘŻAR KARTONU	4,7
WYMIARY PUDEŁKA	205 × 205 × 60		



Ilustracje / *Illustrations*: Piotr Socha



## SUPERFARMER The Card Game SUPERFARMER The Card Game



**Superfarmer Gra karciana** to nowa odsłona najpopularniejszej polskiej gry. Kilka trybów rozgrywki pozwala na dynamiczną oraz pełną emocji zabawę – zarówno przy dwóch, jak i sześciu graczach. Proste zasady i mnóstwo interakcji między uczestnikami – to właśnie **Superfarmer Gra karciana**.

*You know these animals and this title well, but **Superfarmer The Card Game** is a completely new approach to one of the most popular games in Poland! Several game modes allow for dynamic and exciting fun as well as with two or six players. Simple rules and a lot of interaction between the players, this is what the **Superfarmer The Card Game** is about.*

WIEK GRACZY	7+	LICZBA GRACZY	2-6
SZTUK W KARTONIE	6	CIĘŻAR KARTONU	5,2
WYMIARY PUDEŁKA	130 × 205 × 60		



Autor / *Author*: Yaniv Kahana  
Ilustracje / *Illustrations*: Piotr Socha



## SUPERFARMER BIG BOX SUPERFARMER BIG BOX



### 25 lat Superfarmera na polskim rynku.

Superfarmer Big Box to najnowsze wydanie Superfarmera stworzone specjalnie z okazji 25 rocznicy sprzedaży gry w Polsce. Pudełko w nowej, jubileuszowej szacie graficznej zawiera wszystkie dotąd wydane dodatki – pomocnego Borsuka, wredną Kozę oraz klekoczącego Bociana. Nowe plansze gracza z płotkiem przeniosą Was na Superfarmę. Czas więc zakasać rękawy i brać się do roboty! Tytuł Superfarmera nie zdobędzie się sam!

### 25 years of Superfarmer on the Polish market.

Superfarmer Big Box is the latest edition of Superfarmer, created especially for the game's 25th anniversary in Poland. The box with a new jubilee graphic design contains all the currently released add-ons - the helpful Badger, the mean Goat, and the clattering Stork. The new player boards with a fence will take you to the Superfarm. It's also time to roll up your sleeves and get to work - that Superfarmer title isn't going to win itself!

**Autor / Author:** Karol Borsuk  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 8,0

WYMIARY PUDEŁKA 260 x 260 x 80



5 900221 004212 >





## SUPERFARMER SUPERFARMER



Podróżna wersja hitu **Superfarmer**. Zawiera dwie kolorowe 12-ścienne kostki i mnóstwo zetonów zwierzątek. Tylko uważajcie – lis i wilk już się czają, aby capnąć coś z Waszego stadka!

*Travel version of the **Superfarmer** hit. It contains two colorful 12-sided dice and lots of animal tokens. Just beware - the fox and the wolf are already lurking to snatch something out of your flock!*

Autor / **Author:** Karol Borsuk  
Ilustracje / **Illustrations:** Piotr Socha

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



5 900221 002409 >

## MEMO – WSZYSTKIE ZWIERZĘTA SUPERFARMERA MEMO – ALL SUPERFARMER ANIMALS



Zwierzęta Superfarmera w jednej grze! Czy uda Ci się odnaleźć je wszystkie?  
Popularne memo, w którym gracze poszukują par zwierzątek z tych samych edycji **Superfarmera!** Nie będzie łatwo...

*All Superfarmer animals in one game! Can you find them all? The popular memory game: players look for matching pairs of animals from various editions of Superfarmer! It will not be easy...*

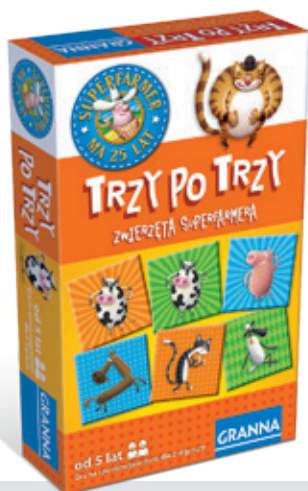
WIEK GRACZY 4+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,2  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



5 900221 002621 >

Ilustracje / **Illustrations:** Sławomir Jezierski,  
Piotr Socha, Elżbieta Śmietanka-Combik

## TRZY PO TRZY – ZWIERZĘTA SUPERFARMERA QWIRKLES – SUPERFARMER ANIMALS



**Trzy po trzy** w nowej odsłonie. Twoim zadaniem będzie przyglądanie się uważnie zwierzątkom, dokładanie odpowiednich kart oraz tworzenie wygrywających układów.

***Qwirkles** in the new version. Your task will be to watch the animals carefully, add the right cards, and create winning combinations.*

Ilustracje / **Illustrations:** Piotr Socha

Licencja / **License:**



WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



5 900221 002614 >





## FIESTA DE LOS MUERTOS FIESTA DE LOS MUERTOS

Gra kooperacyjna



**Fiesta de los Muertos** – dzień, w którym zmarli powracają! Wylosuj kartę postaci i wybierz jedno słowo, którym ją opiszesz. Ale uwaga! To słowo przechodzi z rąk do rąk i zmienia się stopniowo... Czy potrafisz znaleźć swoją postać po kilku przejściach przez tę wariację głuchego telefonu? W tej kooperacyjnej grze imprezowej połączycie dedukcję z salwami śmiechu!

**Fiesta de los Muertos** – the day of the return of the dead! Choose one word to describe a deceased character from the pop culture category. But be careful! This word changes hands and evolves gradually... Can you recognize the chosen character after a few modifications of your word while playing this variation of Chinese Whispers game? In this cooperative party game you can combine deduction with bursts of laughter!

**Autor / Author:** Antonin Boccaro  
**Ilustracje / Illustrations:** Margo Renard & Michel Verdu

WIEK GRACZY 12+ LICZBA GRACZY 4-8  
SZTUK W KARTONIE 12 KIEŻAR KARTONU 9,0  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



## FIESTA MEXICANA FIESTA MEXICANA



Zaraz zacznie się Día de los Muertos! Zaproszono mnóstwo gości, a menu jest niezwykle obfite. Impreza jednak nie obejdzie się bez Twojej pomocy! Realizuj zamówienia gości licytując najatrakcyjniejsze potrawy. Prezentuj dania na swoim stole tak, by zdobyć jak najwięcej punktów, wygrać grę i otrzymać tytuł mistrza ceremonii.

**JAK GRAĆ:**

1. Licytuj i wygrywaj najatrakcyjniejsze potrawy na Twój stół.
2. Zdobywaj punkty za czaszki oraz za pełne dipy.
3. Realizuj zamówienia Twoich gości.

*Día de los Muertos is about to begin! Lots of guests have been invited and the menu is very diverse. However, the party can't happen without your help! Carry out your guests' orders by bidding on the most attractive dishes. Present the dishes on your table to earn as many points as possible, win the game and become the Master of the Ceremony.*

**HOW TO PLAY:**

1. Bid on and win the most attractive dishes for your table.
2. Score points for skulls and complete dips.
3. Fulfill your guests' orders.



**Autor / Author:** Christian Fiore, Knut Happel  
**Ilustracje / Illustrations:** Fiore-GmbH.de

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 6 KIEŻAR KARTONU 7,0  
WYMIARY PUDEŁKA 295 x 295 x 78





## ŚPIJ SMOKU, ŚPIJ... DREAM DRAGON DREAM



Jesteście grupą poszukiwaczy przygód. Waszym celem jest odnalezienie przedmiotów ukrytych w smoczym skarbcu. Ale bądźcie ostrożni – to zadanie będzie od was wymagać współpracy i czujności. Każda pomyłka może przebudzić smoka. Wygracie, jeśli odnajdziecie wszystkie skarby i nie zakłóćcie snu bestii!

### JAK GRAĆ:

1. Zapamiętajcie cel misji.
2. Szukajcie przedmiotów w skarbcu.
3. Bądźcie ostrożni! Pamiętajcie: dobra pamięć zapewni wam zwycięstwo!

*As a group of adventurers, you aim to find items hidden in the dragon's vault. But be careful; this task requires your cooperation and vigilance because any mistake may cause the dragon to awaken. Find all the treasures, don't disturb the beast's sleep and escape before he wakes up to win the game.*

### HOW TO PLAY:

1. Try to remember the purpose of your mission.
2. Search for items in the vault.
3. Be careful! Good memory is crucial to win!

WIEK 6+ LICZBA GRACZY 2-5

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 3,3

WYMIARY PUDEŁKA 238 x 238 x 60



5 900221 004472 >



## KUKU NA MUNIU! GO CUCKOO!



Zbudujcie nowy dom dla Kuku. Użyjcie patyczków, aby powstało solidne gniazdo i odłóżcie jaja delikatnie na miejsce. Gracz, który najszybciej pomoże Kuku, wygrywa!

### JAK GRAĆ:

1. Wyciągnij patyczki i użyj ich do budowy gniazda.
2. Połóż jaja tak, by nie wypadły z gniazda.
3. Umieść Kuku w gnieździe, by wygrać!

We have to build a new home for Kiki. Use the sticks you find to create a solid nest where the eggs will fit, and gently put them back in their place. The player who helps Kiki the fastest wins!

### HOW TO PLAY:

1. Pull out the sticks and use them to build a nest.
2. Put the eggs aside so that they don't fall out.
3. Place Kiki in the new slot to win!

Nowość 2024 / New for 2024

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-5

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 2,5

WYMIARY PUDEŁKA 93 x 93 x 262



5 900221 004588 >



## UNIKAT UNIKATO



Gracze kolejno układają kartoniki do gry jeden obok drugiego. Warunek jest jeden – sąsiednie kartoniki muszą się różnić tylko jedną z czterech cech. Te cechy to kształt, kolor, wielkość wzoru i kolor tła. Kto pierwszy pozbędzie się wszystkich kartoników, ten wygra.

Size, form, colour and background: 4 features – but the placement rules allow you to change only one of these elements. **Unikat!** The exciting tiling game exercises the perception of differences and matches.  
- Simple rules – just start playing!  
- Promotes the recognition of differences.  
- 81 unique tiles.

Autor / Author: Bernhard Weber, Richard Polle  
Ilustracje / Illustrations: Gerard Lepianka

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,8  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



5 900221 004090 >



## MATIK MATIK



**Matik** to gra logiczna wymagająca taktycznego planowania oraz reagowania na poczynania przeciwników. Wytłumaczenie zasad to tylko minuta, zatem szybko zanurzycie się w wir taktycznych decyzji.

W trakcie jednej gry każdy z uczestników wykona jedynie 9 akcji. Warto zatem dobrze przemyśleć każde zagranie, zwłaszcza że przeciwnicy tylko liczą na Twój błąd. Szybka rozgrywka i taktyczne decyzje – to właśnie **Matik!**

**Matik** is a puzzle game that requires tactical planning and reacting to the actions of opponents. It only takes a minute to explain the rules, so you'll be immersed in the whirlwind of tactical decisions in no time.

During one game each participant will perform only 9 actions. So it's worth thinking carefully about every move, especially since the opponents are counting only on your mistake. Fast-paced gameplay and tactical decisions – that's **Matik!**

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,0  
WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



5 900221 003833 >

Autor / Author: Jacek Szram  
Ilustracje / Illustrations: Gerard Lepianka



**TRIO**  
 TRIOVISION


Trzymająca w napięciu gra logiczna dla całej rodziny. Gdzie przestawić jeden z pionków na planszy, aby odtworzyć ustawienie z karty? Wiesz już? To zawołaj: **Trio!** i weź kartę. A kto zbierze najwięcej kart, wygrywa! Skoncentruj się, analizuj sytuację i natychmiast reaguj! Proste zasady, ale rozgrywka robi wrażenie!

*You may move only one piece in order to reproduce the arrangements shown on the cards. Who will be the first to figure out which piece needs to be moved? All visionaries who have quick reactions and stay on top of things will have a good chance to achieve victory. Far-sighted planning and constructing are important prerequisites for well-conceived actions, as is logical and abstract reasoning and the ability to solve arithmetical problems.*

**Autor / Author: Susanne Galonska**  
**Ilustracje / Illustrations: Gerard Lepianka**

WIEK 7+ LICZBA GRACZY 1-6

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 5,1

WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



5 900221 004 106 >



Razem z Granną odkryj magię klasycznych gier planszowych. Nieważne, czy to dla Ciebie nowe doświadczenie, czy sięgasz po te gry z sentymentu. To od nich dla wielu rozpoczęła się miłość do gier planszowych. Przedstawiamy zestaw gier rodzinnych dla każdego.

## CHIŃCZYK / BARYKADA

### LUDO / BARRICADE

Nowość 2024 / New for 2024



Wciągająca – jak zawsze! **Chińczyk** to gra wymagająca sprytu, strategii i odrobiny szczęścia. Recepta na wygraną jest prosta: przeprowadź wszystkie swoje pionki przez planszę i nie daj się zbić!

**Barykady** to szalony wyścig! Zwycięzcą zostanie ten, kto szczęśliwie dotrze na koniec planszy jako pierwszy. Będzie musiał jednak uważać zarówno na innych graczy, jak i utrudniające wyścig tytułowe barykady blokujące drogę.

Engaging as always! **Ludo**, a game that requires cleverness, strategy, and a bit of luck. The recipe for winning is simple, move all your pawns across the board and don't let them get knocked out!

**Barricade** is a mind-blowing race! The winner will be the player who successfully reaches the end of the board first. However, they'll have to watch out for other players as well as the interfering title barricades blocking the way in the race.



WIEK 5+ LICZBA 2-4  
GRACZY GRACZY

SZTUK 6 KIEŻAR 1,8  
W KARTONIE W KARTONIE

WYMIARY 273 x 189 x 36  
PUDEŁKA

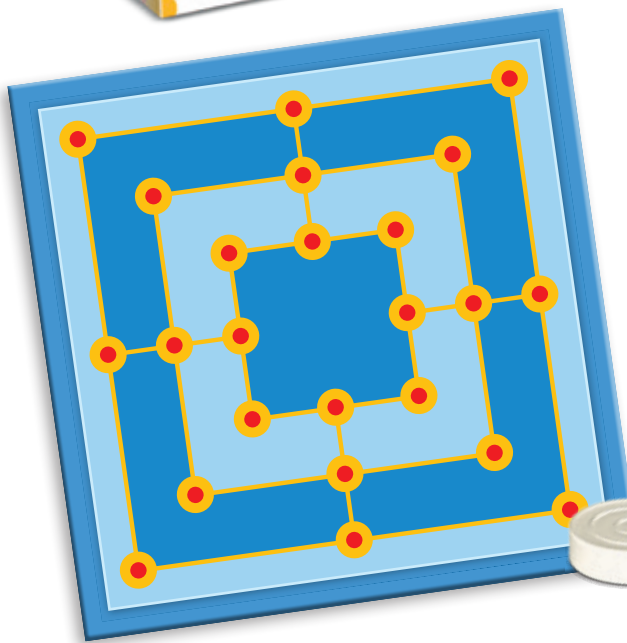
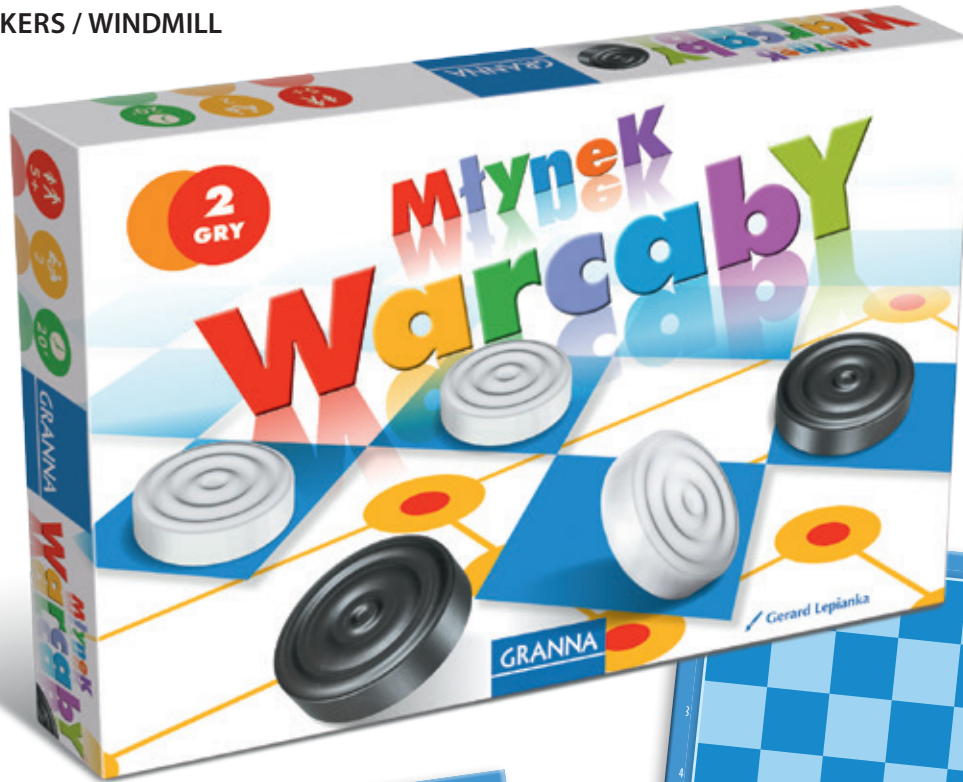


5 900221 004397 >



Discover the magic of classic board games with GRANNA. It doesn't matter if this is a new experience for you, whether you reach for these games out of sentiment. They are where the love of board games began for many. These sets of family games are designed for everyone.

## WARCABY / MŁYNEK CHECKERS / WINDMILL



**Warcaby** to popularna gra znana chyba każdemu. Dzięki prostym zasadom jest idealna zarówno dla początkujących, jak i doświadczonych graczy. Świetnie rozwija logiczne myślenie i planowanie.

**Młynek** to propozycja drugiej gry, w której taktyka ma bardzo duże znaczenie. Twórz młynki i zbijaj piony przeciwnika. Wykaż się sprytem w tej wyjątkowej rozgrywce, którą ludzkość zna od tysięcy lat.

**Checkers** is a popular game probably known to everyone. Thanks to its simple rules, it is ideal for both beginners and experienced players. Great for developing logical thinking and planning.

**Windmill** is our second suggestion for a game where tactics are very important. Create grinders and knock down your opponent's pawns. Show your cleverness in this unique game that mankind has been playing for millennia.

WIEK 6+ LICZBA GRACZY 2

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 1,8

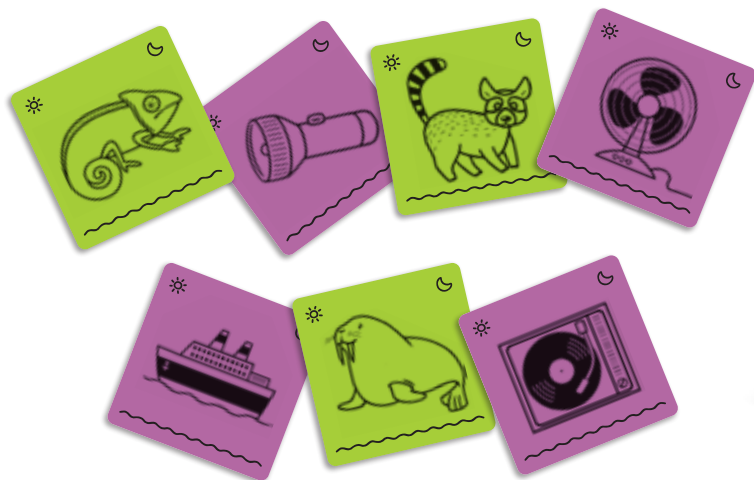
WYMIARY PUDEŁKA 273 x 189 x 36





## DUOS – RZECZY &amp; ZWIERZĘTA

DUOS – THINGS &amp; ANIMALS



W **Duos** liczy się kreatywność oraz umiejętność przewidywania skojarzeń pozostałych uczestników rozgrywki. Szybkie rundy i masa ciekawych rozmów przy stole – to właśnie **Duos**, towarzyska gra, która sprawdzi się zarówno w gronie rodziny, jak i znajomych.

Na rynku jednocześnie debiutują 2 pudełka. Każde zawiera 2 różne kategorie i wszystko, co potrzebne do zabawy. Zawartość obu można połączyć. Wtedy będzie mogło zagrać nawet 12 osób.

Ta wersja zawiera 2 kategorie: **RZECZY I ZWIERZĘTA**.



**Duos** is all about creativity and the ability to predict the associations of other players. Quick rounds and a lot of interesting conversations at the table – that's **Duos**, a social game that works well both with family and friends.

There are 2 boxes that are debuting on the market at the same time. Each contains 2 different categories and everything you need to play. The content of both can be combined. Then up to 12 people will be able to play.

This version includes 2 categories: **THINGS & ANIMALS**.

**Autor / Author:** Niklas Gestrin, Markus Tångring

**Ilustracje / Illustrations:** Beata Batorska

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-6

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 8,0

WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



W **Duos** liczy się kreatywność oraz umiejętność przewidywania skojarzeń pozostałych uczestników rozgrywki. Szybkie rundy i masa ciekawych rozmów przy stole – to właśnie **Duos**, towarzyska gra, która sprawdzi się zarówno w gronie rodziny, jak i znajomych.

Na rynku jednocześnie debiutują 2 pudełka. Każde zawiera 2 różne kategorie i wszystko, co potrzebne do zabawy. Zawartość obu można połączyć. Wtedy będzie mogło zagrać nawet 12 osób.

Ta wersja zawiera 2 kategorie: **SPORT I BAŚNIE**.

## DUOS – SPORT &amp; BAŚNIE

DUOS – SPORT &amp; FAIRY TALES



**Duos** is all about creativity and the ability to predict the associations of other players. Quick rounds and a lot of interesting conversations at the table – that's **Duos**, a social game that works well both with family and friends.

There are 2 boxes that are debuting on the market at the same time. Each contains 2 different categories and everything you need to play. The content of both can be combined. Then up to 12 people will be able to play.

This version includes 2 categories: **SPORT & FAIRY TALES**.

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2-6

SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 8,0

WYMIARY PUDEŁKA 205 x 205 x 60



**Autor / Author:** Niklas Gestrin, Markus Tångring  
**Ilustracje / Illustrations:** Beata Batorska





## DROGI DO RZYMU ROADS TO ROME



**Drogi do Rzymu** to gra o intuicyjnych zasadach. Gracze wcielają się w najbogatsze rodziny starożytnego Rzymu i starają się zdobyć przychyłność cesarza, tworząc sieć dróg łączących Wieczne Miasto z resztą świata! Zmuszanie innych graczy do korzystania z własnych dróg jest jednym ze sposobów na wygraną, ale nie jedynym.

**Roads to Rome** is a game with intuitive rules. Players take on the richest families of the ancient Rome, trying to win the favor of an emperor by creating a network of roads connecting the Eternal City with the rest of the world! Forcing other players to use their own paths is one way to win, but not the only one.

**Autor / Author:** Matthieu Podevin  
**Ilustracje / Illustrations:** Joëlle Drans

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 2-5  
SZTUK W KARTONIE 6 KILÓGRAMY 9,5  
WYMIARY PUDEŁKA 295 x 295 x 78



## MAFIA MAFIA



**Mafia** to wciągająca gra psychologiczna oparta na schemacie popularnej gry towarzyskiej. Pudełko zawiera żetony używane w podstawowej wersji gry, a także karty, które zapewnią zaawansowanym graczom intrygujące rozszerzenie rozgrywki.

**Mafia** is a captivating psychological game based on a popular parlour game. Included tokens are used in the basic version, while the cards allow the advanced players to make the game more intriguing.

WIEK GRACZY 8-99 LICZBA GRACZY 7-22  
SZTUK W KARTONIE 12 KILÓGRAMY 3,7  
WYMIARY PUDEŁKA 190 x 190 x 36



**Autor / Author:** Vittorio Corleone  
**Ilustracje / Illustrations:** Piotr Socha





gra  
zalecana  
po  
obiedzie!

## KTO POZMYWA? WHO WILL DO THE DISHES?



Kto przegra – zmywa po obiedzie! Dzięki tej prostej grze unikniecie kłótni o to, na kogo ma spaść ten przykry obowiązek. O tym, kto pozmywa, zdecyduje wynik gry.

Whoever loses - does the dishes after dinner! With this simple game, you can avoid arguments about who should do the dishes. The game's outcome will determine who does this chore.

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,4  
WYMIARY PUDEŁKA 132 x 132 x 50



Autor / Author: Philippe des Pallieres  
Ilustracje / Illustrations: Justyna Hołubowska

## RYBY MAJĄ GŁOS 10 GALLON TANK



Kolekcjonuj egzotyczne, kolorowe rybki i stwórz najpiękniejsze akwarium! Rozglądaj się po sklepie, dziel asortyment na zestawy rybek i wybieraj te, które są najcenniejsze. W zwycięstwie pomoże Ci dodatkowy cel i skrzynia pełna skarbów.

Collect exotic, colourful fish and create the most beautiful aquarium! Look around the store, divide the assortment into fish sets and choose the most valuable ones. A bonus objective and a treasure chest will help you to win.



Autor / Author: David Smith  
Ilustracje / Illustrations: Alex Pushkarev

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 2-5  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,5  
WYMIARY PUDEŁKA 132 x 132 x 50



## KAPADOCJA KAPADOKYA



Kapadocja to region Turcji znany z turystyki balonowej. W tej 2-osobowej rozgrywce gracze starają się zdobyć więcej punktów niż przeciwnik. W swojej turze każdy z uczestników rozgrywki musi umieścić na obszarze gry kartę przedstawiającą balon unoszący się na wskazanej wysokości. Odpowiednia liczba balonów pozwoli zdobyć punkty, a te z kolei są konieczne, aby wygrać!

Cappadocia is a region of Turkey known for its balloon tourism. In this 2 player game, players try to score more points than their opponent. In their turn, each player must place a card representing a balloon floating at the indicated height on the playing field. The right number of balloons will score the points you need to win!

WIEK GRACZY 10+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,6  
WYMIARY PUDEŁKA 132 x 132 x 50



Autor / Author: Alberto Millan  
Ilustracje / Illustrations: Lorena Gestido



ask for availability

## SHERLOCK SHERLOCK



Wierzysz w moc dedukcji i potęgę rozumu? Jeśli tak, to mamy dla Ciebie sprawę! Jeden z bohaterów opowiadań o Sherlocku Holmesie jest przestępcą. Analizuj symbole na kartach i zbieraj informacje od innych graczy, by wytropić złoczyńcę! **Sherlock** to gra, w której przenosisz się do XIX-wiecznego Londynu i prowadzisz własne śledztwo.

*Do you believe in the power of deduction and the power of reason? If so, we do have a case for you! One of the characters in the Sherlock Holmes' stories is a criminal. Analyze symbols on the cards, and collect information from the other players. **Sherlock** moves you to the 19th century London and you run your own investigation.*

**Autor / Author:** Hope S. Hwang  
**Ilustracje / Illustrations:** Vincent Dutrait

WIEK GRACZY 10+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 KŁ. CIEŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 132 × 132 × 50



## PRZEWROTNE ŻABKI FLIP OVER FROG



Pomóż małym kolorowym żabkom hopnąć na skąpane w promieniach słonecznych miejsca. Spryt oraz dobra pamięć - tymi cechami musicie się wykazać, aby to żabki w Waszym kolorze złapały jak najwięcej słońca.

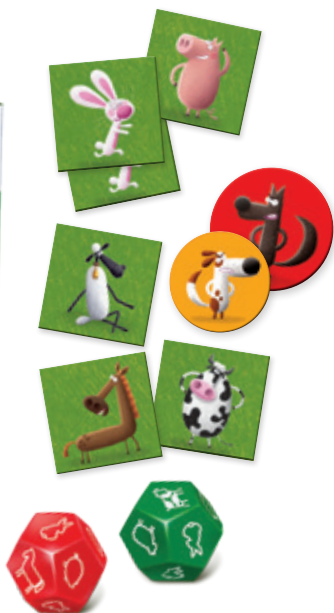
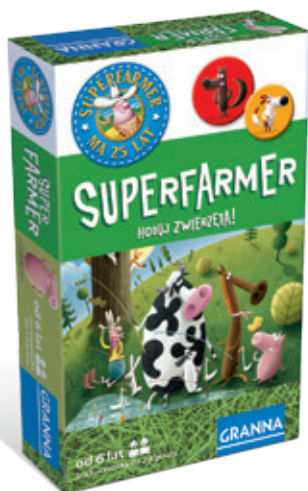
*Help the little colourful frogs hop to sun-drenched places. Be clever and use your memory to help the frogs in your colour get as much sun as possible.*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 KŁ. CIEŻAR KARTONU 4,7  
WYMIARY PUDEŁKA 132 x 132 x 50



**Autor / Author:** Okabe Takuya  
**Ilustracje / Illustrations:** Mathieu Beaulieu



SUPERFARMER  
SUPERFARMER

Podróżna wersja hitu **Superfarmer**. Zawiera dwie kolorowe 12-ścienne kostki i mnóstwo żetonów zwierzątek. Tylko uważajcie – lis i wilk już się czają, aby capnąć coś z Waszego stadka!

*Travel version of the **Superfarmer** hit. It contains two colorful 12-sided dice and lots of animal tokens. Just beware - the fox and the wolf are already lurking to snatch something out of your flock!*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-6  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 3,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36

PENTOMINO  
PENTOMINO

Układanka, której każdy element składa się z pięciu kwadratów i ma inny kształt.

*A puzzle where each element consists of five squares and has a different shape*

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 1-2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36

QUIZ Gdzie raki zimują?  
QUIZ Where Do Crayfish Spend the Winter?

Quiz zawiera pytania z różnych dziedzin. Na każde pytanie są podane trzy odpowiedzi – jedna prawidłowa i dwie zabawne.

*The Quiz consists of questions on various subjects. Each question has one correct answer and two funny ones.*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,5  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36

OMNIBUS  
OMNIBUS

Sprawdź, czy jesteś omnibusem! W tym szybkim quizie przetestujesz zarówno swoją wiedzę, jak i refleks. Na kartach znajduje się łącznie 450 pytań.

*Check whether you are an omnibus! This quick quiz game will test both your knowledge and reflexes. There are a total of 450 questions on the cards.*

WIEK GRACZY 12+ LICZBA GRACZY 1-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,5  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36







## TANGRAM TANGRAM



Tradycyjna chińska układanka. Tysiące łamigłówek można rozwiązać za pomocą tylko siedmiu klocków.

*A traditional Chinese puzzle consisting of a square divided into 7 pieces. Thousands of puzzles can be solved by only these 7 pieces.*

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 1-2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## WARCABY DRAUGHTS



Kieszonkowe wydanie klasycznej gry strategicznej dla dwóch osób. Zbij albo zostań zбитy!

*A pocket edition of the classic strategy game for two. Defeat or be defeated!*

WIEK GRACZY 6+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## CHIŃCZYK LUDO



Popularna gra losowa. Ćwicz cierpliwość, uczy wygrywać oraz radzić sobie z przegraną.

*A popular game of chance. It teaches patience, how to win and deal with a loss, too.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2-4  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## INTELIGENCJA CITY-COUNTRY-RIVER



Losujemy literę i dziedzinę. Ten z graczy, który wypisze najwięcej nazw, wygra rundę.

*Players draw a letter and a category. The winner of the round is the player who writes down the most of the nouns.*

WIEK GRACZY 8+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36



## STATKI SHIPS



Dwaj admirałowie walczą o panowanie na morzu. Wygra ten z nich, który pierwszy wyeliminuje wszystkie okręty przeciwnika.

*Two admirals are battling each other to rule at sea. The winner is the first player to eliminate the opponent's vessels.*

WIEK GRACZY 7+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 2,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 53



## SZACHY CHESS



Wiele wieków temu potężni władcy ćwiczyli za ich pomocą logiczne myślenie i umiejętność przewidywania ruchów. Królowa gier teraz w wersji podróżnej.

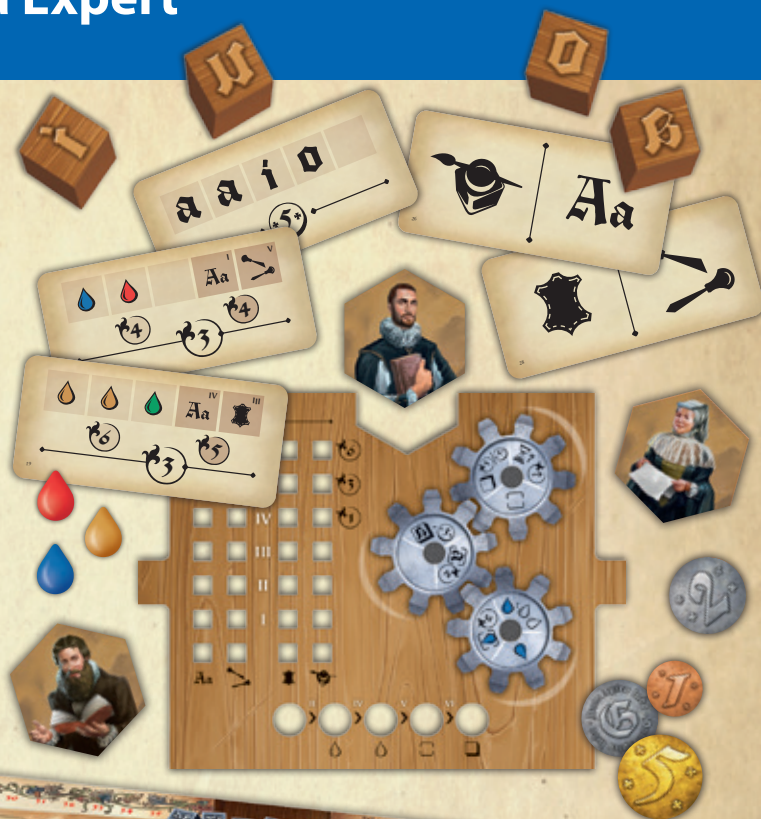
*Powerful rulers trained their logical thinking and the ability to predict strategic moves many ages ago already. The queen of the games now in the travel version.*

WIEK GRACZY 5+ LICZBA GRACZY 2  
SZTUK W KARTONIE 12 CIĘŻAR KARTONU 4,0  
WYMIARY PUDEŁKA 183 × 111 × 36





GUTENBERG  
GUTENBERG



Jako XV-wieczni pionierzy drukarstwa stajecie w szranki o sławę Waszej drukarni. Wciel się w jedną z postaci historycznych, realizuj zamówienia klientów i oczekiwania mecenasa. Twórz skład, uszlachetniaj swoje druki. Usprawniaj mechanizmy znajdujące się w twojej drukarni. Czas nagli, konkurencja nie śpi. Czy ty zapiszesz się na kartach historii?

**Gutenberg** to gra planszowa o średnim poziomie trudności. Podczas rozgrywki gracze za pomocą licytacji skupią się na gromadzeniu ograniczonych surowców, by realizować zamówienia klientów. Drukowane książki można dodatkowo uszlachetnić, by otrzymać dodatkowe punkty sławy. W trakcie gry gracze będą również rozwijać swoje umiejętności drukarskie i rozwijać maszynery w drukarni.

As a 15th century printing pioneer you will compete for the fame of your printing house. Take on the role of one of the historical characters and fulfill your customers' orders and your patron's expectations. Create typesetting and refine your prints. Improve the mechanisms of your printing house. Time is running out, the competition is not sleeping. Will you be the one to make history?

**Gutenberg** is a medium difficulty strategy board game. During the gameplay, players will, by means of bidding, focus on gathering limited raw materials in order to fulfill customer orders. Printed books can be further refined, to receive additional fame points. During the game, players will also be developing their printing skills and expanding the machinery in the print shop.

Gra roku 2022 w Austrii  
kategoria Ekspert



Autor / Author: Katarzyna Cioch,  
Wojciech Wiśniewski  
Illustrator / Illustrations: Rafał Szłapa

WIEK 10+ LICZBA 1-4  
GRACZY GRACZY

SZTUK 3 KŁ 6,0  
W KARTONIE Kg KARTONU

WYMIARY 295 x 295 x 78  
PUDEŁKA



5 900221 003932 >



## PRINTING PRESS PRINTING PRESS



W grze **Printing Press** ponownie przeniesiemy się do czasów pionierów drukarstwa. Waszym zadaniem będzie realizacja zleceń na druk. Dobierając karty, będziecie tworzyć układy i starać się zdobyć jak najwięcej punktów za w pełni wykonane zlecenie. Szybka i dynamiczna rozgrywka, wypełniona dużą dawką taktycznych wyborów – to właśnie **Printing Press**.

**Printing Press nie jest dodatkiem do gry Gutenberg.**

*In **Printing Press**, we revisit the time of the printing pioneers. Your task is to fulfill printing orders. By drawing cards, you create sets to score as many points as possible for a fully completed order. Fast and dynamic gameplay, with many tactical choices – that's **Printing Press**.*

**Printing Press is not an expansion for Gutenberg.**

Autorzy/ Authors: Przemek Wojtkowiak  
Łukasz Woźniak  
Ilustracje / Illustrations: Rafał Szłapa

WIEK 10+ LICZBA GRACZY 1-4

SZTUK W KARTONIE 6 CIĘŻAR KARTONU 6

WYMIARY PUDEŁKA 240 x 240 x 56



5 900221 004359 >



**DWERGAR**  
**DWERGAR**


**D**wergar to gra, w której każdy z graczy zarządza poczynaniami klanu krasnoludów pracujących przy rozbudowie podziemnego królestwa. W trakcie swojej tury, gracz wykonuje akcje polegające na wystawieniu jednego z krasnoludów na planszę i czerpaniu związanych z tym korzyści. Podczas akcji gracze będą wydobywać z kopalni zasoby, przetwarzać je, a następnie używać ich do realizacji projektów, przynoszących punkty zwycięstwa oraz różne dodatkowe korzyści.

Poza zasobami wydobywanymi w kopalni w grze występuje także piąty zasób – ciepło. Powstaje ono jako efekt pracy wielkich krasnoludzkich pieców i wprawia w ruch potężne maszyny królestwa Dwergar. Robotnicy są specjalistami w różnych dziedzinach. Wysłanie krasnoluda do wykonania akcji, w której się specjalizuje, przynosi dodatkowe korzyści.

W grze występują karty wydarzeń, które informują graczy o tym, co dzieje się w legendarnym królestwie. Grę wygrywa ten klan, który zdobędzie najwięcej punktów zwycięstwa.

**D**wergar is a game where each player manages the activities of the dwarven clan working on expanding the underground kingdom. During his/her turn, the player performs actions involving placing one of the dwarves on the game board and enjoying the benefits of it. During the action, players will extract resources from the mine, process them and then use them to implement projects that bring victory points as well as various additional bonuses.

In addition to the resources extracted in the mine, there is also a fifth one – heat. It arises as a result of the work of great dwarven furnaces and sets in motion the powerful machinery of the Dwergar kingdom. Worker dwarves are specialists in various fields. Sending a dwarf to perform an action he specializes in brings additional benefits.

The game features event cards that update players on what is happening in the legendary kingdom. The clan with the most victory points wins the game.

**Autor / Author: Jan Madejski**  
**Illustrator / Illustrations: Piotr Sokołowski**

WIEK 12+ LICZBA 2-4  
 GRACZY GRACZY

SZTUK 3 KIEŻAR 6,0  
 W KARTONIE Kg KARTONU

WYMIARY 295 x 295 x 78  
 PUDEŁKA









# GRANNA



polub nas na facebooku  
[www.facebook.com/grannagry](http://www.facebook.com/grannagry)

## Sprzedaż/Sales

### Polska

Tel. + 48 501 433 729  
[handel@granna.pl](mailto:handel@granna.pl)

### Export

Tel. +48 514 448 559  
[export@granna.pl](mailto:export@granna.pl)

