

Drogi kliencie!  
Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością.  
Jeśli jednak zdarzą się jakieś braki  
(za co z góry serdecznie przepraszamy),  
prosimy wypełnić ten kupon i wysłać pod adres:  
GRANNA, ul. Zabraniecka 82, 03-787 Warszawa.

Miejsce zakupu:

Data zakupu:

Brakujące elementy:

Imię, nazwisko,  
adres:

Hoop!

00099/3

Hoop!  
*i n s t r u k c j a*

GRANNA®



# Hoop!



Gra rodzinna dla 2-4 osób w wieku od 7 do 99 lat

autor gry: Adam Kałuża

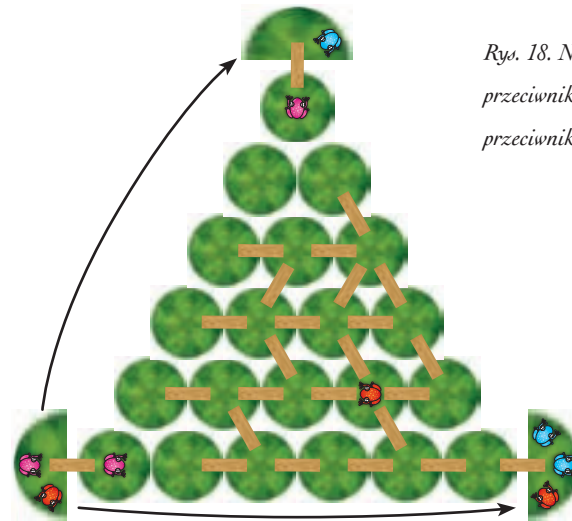
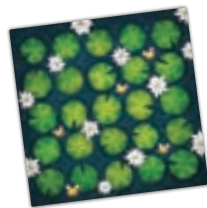
ilustracje i opracowanie graficzne: Piotr Socha



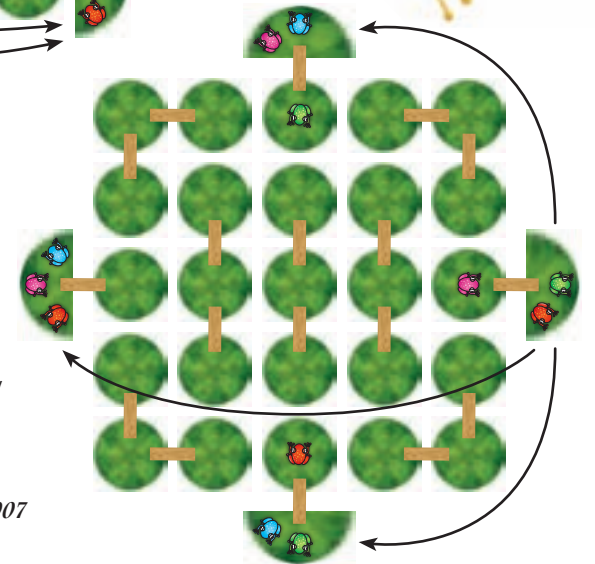
Hoop! Skok! Hoop! Skok! Żaby skaczą z liścia na liść. Starają się jak najszybciej zająć miejsca na liściach-domkach swoich przeciwników. Po każdym żabim skoku znika kładka łącząca liście, nad którymi wykonany był skok. To zdecydowanie utrudnia skoki pozostałym żabom. Wygra gracz, który umieści wszystkie swoje żaby na liściach-domkach pozostałych graczy. Hoop! żaby! Hoop! Wesolej zabawy!

## Zawartość pudełka:

dwustronna plansza, 50 kładek, 12 plastikowych żab (po 3 w 4 kolorach), 4 domki - pola startowe, 16 kart specjalnych, instrukcja



Rys. 18. Niebieski gracz przeniósł 2 żaby do domku przeciwnika z prawej strony oraz jedną żabę do domku przeciwnika u góry.



Rys. 19. Gracz niebieski przeniósł wszystkie żaby do domków przeciwników.

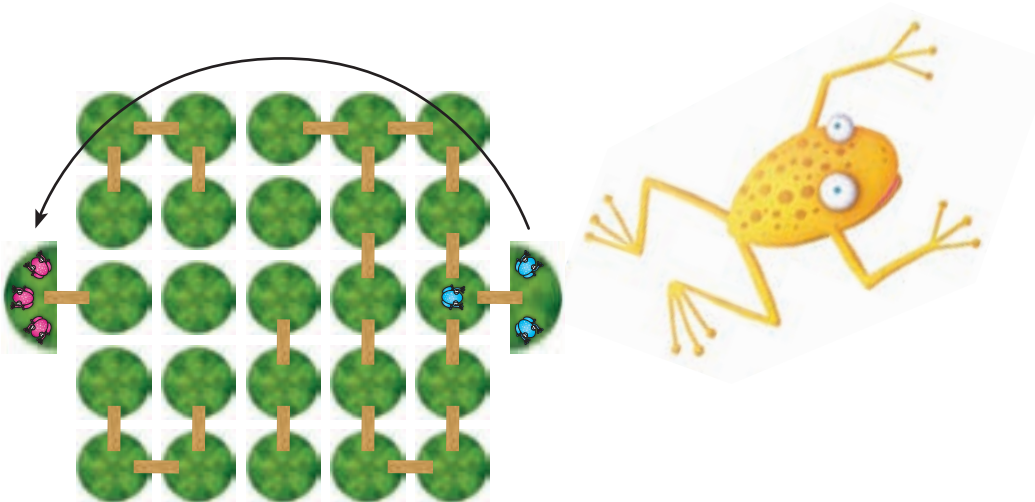
Udaných skoków! Adam (folko) Kałuża 2007

Grę dedykuję moim córkom Klaudii i Weronice.



### Koniec gry

Gracz, który jako pierwszy umieści swoje żaby w domkach przeciwników, ten wygrywa. Poniższe rysunki przedstawiają pozycje końcowe przy grze 2, 3 i 4 osobowej.



Rys. 17. Gracz różowy przeprowadził 3 żaby ze swojego domku do domku przeciwnika. Graczowi niebieskiemu zabrakło jednego skoku.



### Cel gry

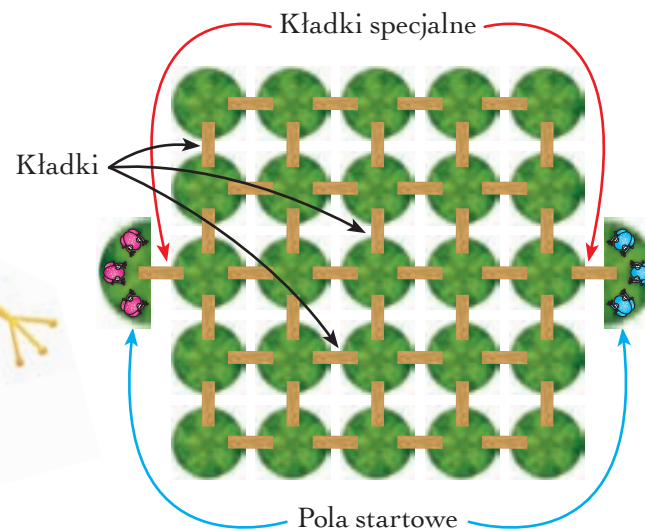
Każdy gracz stara się przeprowadzić żaby ze swojego domu, do domów pozostałych graczy. Jeżeli w grę grają **4 osoby**, to wtedy każdy z graczy stara się wprowadzić po jednej żabie do domu każdego z przeciwników. Przy **3 graczach** należy przeprowadzić po jednej żabie do każdego domu i trzecią do jednego z dwóch.

Przy **2 graczach**, wszystkie trzy żaby trzeba przeprowadzić do domu przeciwnika.

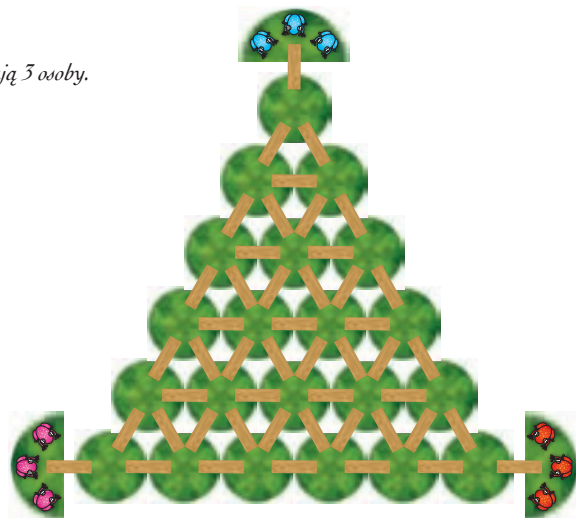
### Przygotowanie gry

Elementy planszy ustawiamy tak jak na poniższych rysunkach.

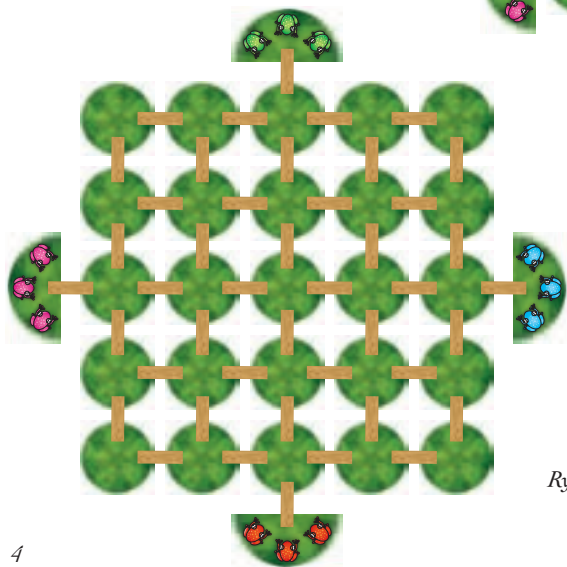
Rys. 1. Początkowe ustawienie elementów, gdy grają 2 osoby.



Rys. 2. Ustawienie początkowe planszy, gdy grają 5 osoby.

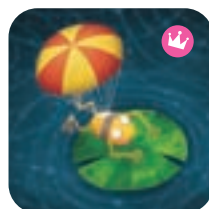


Rys. 3. Ustawienie początkowe planszy, gdy grają 4 osoby.



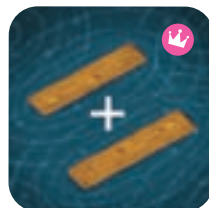
Rys. 13. Dodatkowy skok

Gracz może wykonać dwa skoki jedną z żab. Oba skoki wykonujemy tą samą żabą.



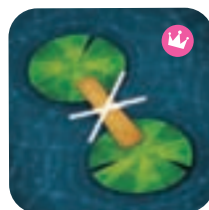
Rys. 14. Desant

Gracz może zamiast zwykłego skoku przenieść żabę na jeden z liści sąsiadujących, a nie połączonych kładką.



Rys. 15. Dodatkowa kładka

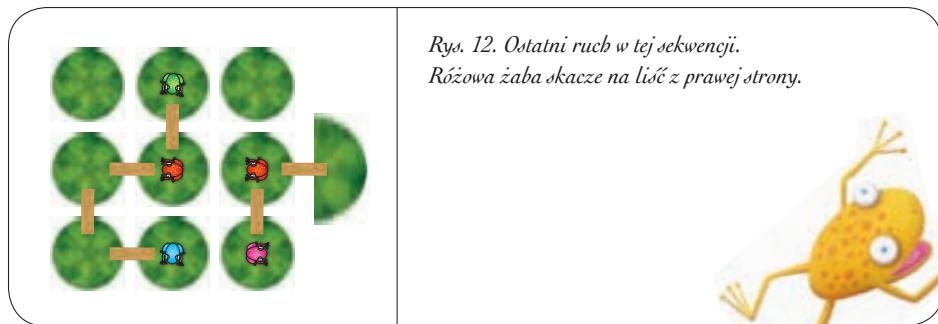
Zamiast jednej kładki, gracz może położyć dwie kładki w dowolnych miejscach na planszy.



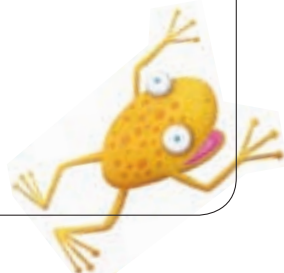
Rys. 16. Usunięcie kładki

Gracz może dodatkowo po swoim ruchu usunąć jedną z kładek znajdujących się na planszy.





*Rys. 12. Ostatni ruch w tej sekwencji.  
Różowa żaba skacze na liść z prawej strony.*



Jeśli żaba wskoczy do domku przeciwnika, pozostaje na nim. Nie może już z niego wyjść, nie może też przegonić z tego pola innych żab, które tam wcześniej dotarły.

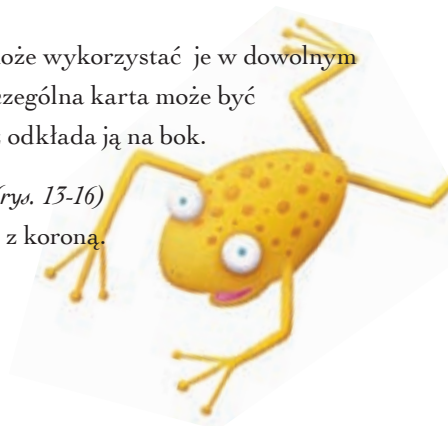
### Położenie kładki

Zamiast zabiego skoku, gracz może położyć kładkę między dwoma liśćmi, w miejscu gdzie jej brakuje. Między liśćmi może znajdować się tylko jedna kładka.

### Karty specjalne

Każdy z graczy ma do dyspozycji 4 karty specjalne. Może wykorzystać je w dowolnym momencie swojej kolejki - jedną w każdej kolejce. Poszczególne karty mogą być wykorzystane tylko raz w trakcie gry. Po użyciu gracz odkłada ją na bok.

Na początku gry każdy gracz otrzymuje cztery karty (rys. 15-16). Każdy komplet kart oznaczony jest w rogu kółeczkiem z koroną. Kółeczka są w takim samym kolorze jak żaby gracza.



Kładki układamy w taki sposób, aby łączyły ze sobą wszystkie liście. Grę rozpoczyna najmłodszy uczestnik zabawy. Kolejni gracze zagrywają zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

### Tura

W trakcie swojego ruchu gracz może wykonać jedną z dwu poniższych czynności:

- wykonać skok z jednego liścia na drugi,
- położyć kładkę.

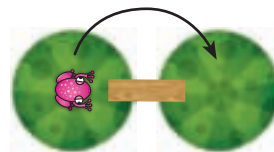


### Przeniesienie żaby

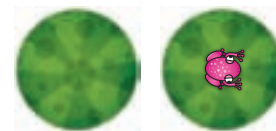
Gracz może wykonać skok z jednego liścia na drugi, o ile pomiędzy nimi znajduje się kładka. Po skoku kładka łącząca dwa liście zostaje zdjęta.

**UWAGA!** Podczas trwania gry nie mogą być zdejmowane kładki łączące domek z najbliższym liściem.

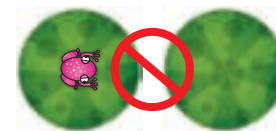
*Rys. 4. Skok dozwolony, pomiędzy polami znajduje się kładka.*



*Rys. 5. Po skoku zdejmujemy kładkę.*

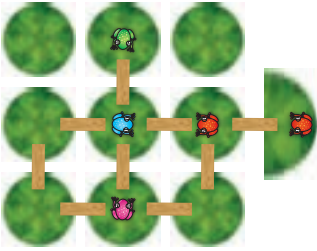

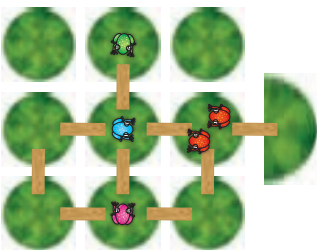



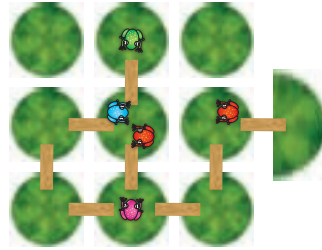
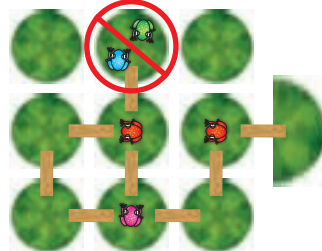

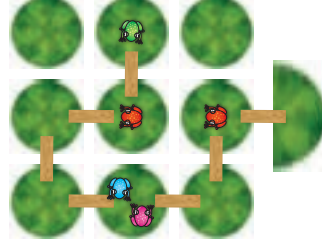
*Rys. 6. Skok niedozwolony, między polami brakuje kładki.*



Jeśli na liściu, na który skoczyła żaba znajduje się już jakaś inna żaba, to wtedy należy tę żabę przenieść na inny liść. Po każdym skoku zdejmujemy kładkę. Jeżeli na kolejnym liściu również znajduje się żaba, należy przenieść ją na kolejny liść. Jeżeli jednak nie ma takiej możliwości z powodu braku kładek, to taki skok jest niedozwolony.

Poniżej przedstawiono serię skoków - wykonuje je gracz, który zainicjował tę serię.

	<p>Rys. 7. Pozycja początkowa.</p> 
	<p>Rys. 8. Gracz wykonuje skok czerwoną żabą ze swojego domku, na sąsiedni liść. Po skoku na liściu znajdują się dwie czerwone żaby. Żaba, która znajdowała się na liściu musi uciec, czyli wykonać skok.</p> 

	<p>Rys. 9. Żaba wykonuje skok na liść z niebieską żabą. Zdejmujemy odpowiednią kładkę. Niebieska żaba może wykonać skok na jeden z trzech liści:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- do góry na liść z zieloną żabą,</li> <li>- w lewo na liść pusty,</li> <li>- w dół na liść z różową żabą.</li> </ul> <p>Skok do góry jest niedozwolony, przedstawia to poniższy rysunek.</p>
	<p>Rys. 10. Po skoku do góry na liściu znajdują się dwie żaby, ale nie mają one możliwości ruchu. Takie posunięcie jest niedozwolone.</p> 
	<p>Rys. 11. Gracz zdecydował się przeskoczyć niebieską żabą w dół, na liść z różową żabą. Po skoku oczywiście zjął kładkę.</p> 