



Profesor  
**GRANNA**  
POLECA

# QUIZ

## ZOOLOGICZNY

### Poznaj zwierzęta świata!

Dzięki quizowi poznasz niesamowite ciekawostki ze świata zwierząt – zarówno tych dobrze znanych, jak i bardziej egzotycznych. W grze liczy się nie tylko wiedza, ale i umiejętność podejmowania ryzyka – to ty decydujesz, ile punktów będzie warta twoja odpowiedź.

**UWAGA, DOROŚLI:** najmłodszy często wygrywa!

### ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

63 znaczniki punktów



instrukcja

90 kart



18 żetonów do głosowania



### Przygotowanie gry

Każdy z graczy otrzymuje po trzy znaczniki punktów: **brązowy** (o wartości 1), **szary** (o wartości 2) i **żółty** (o wartości 3) oraz trzy różne żetony do głosowania (A, B i C). Pozostałe znaczniki punktów kładziecie na środku stołu, tworząc z nich pułę punktów, a obok nich tworzycie stos kart z pytaniami (tak, by na wierzchu była widoczna strona ze zdjęciem).

**WIEK: 8+**

**iq**  
**GRANNA**

**1-6 GRACZY**

# QUIZ

## ZOOLOGICZNY



### Przebieg rozgrywki

Graczem startowym zostaje osoba, która ostatnio była w zoo. Jeśli kilku graczy odwiedzało zoo w tym samym czasie lub jeśli żaden z nich tam nie był, rozgrywkę rozpoczyna najmłodszy uczestnik quizu. Następnie ruchy odbywają się zgodnie z kierunkiem obrotu wskazówek zegara. Gracz startowy bierze jedną kartę z wierzchu stosu i odczytuje jedno z trzech widniejących na niej pytań. Pozostali deklarują, za ile punktów chcą na nie odpowiadać (1, 2 lub 3). Każdy z graczy bierze do ręki znaczniki z wybraną przez siebie liczbą punktów. Następnie gracz startowy czyta trzy możliwe odpowiedzi. Każdy z graczy spośród swoich żetonów do głosowania (A, B i C) wybiera prawidłową, jego zdaniem, odpowiedź i równocześnie z innymi uczestnikami quizu wyklada ją przed sobą – na ustalony wcześniej znak.

### Punktacja

**Jeśli wszyscy odpowiedzieli poprawnie:** każdy z graczy otrzymuje tyle punktów z puli, ile zadeklarował.

**Jeśli nikt nie odpowiedział poprawnie:** wszystkie zadeklarowane znaczniki punktów wracają do puli.



# QUIZ

## ZOOLOGICZNY

Jeśli tylko część graczy odpowiedziała poprawnie: każdy z graczy, którzy odpowiedzieli poprawnie, otrzymuje tyle punktów, ile zadeklarował. Dodatkowo gracze, którzy odpowiadali za 3 punkty, otrzymują premię – między nich dzieli się po równo punkty zadeklarowane przez tych, którzy odpowiedzieli niepoprawnie. Jeśli punktów nie da się podzielić po równo, każdy z uprawnionych otrzymuje tę samą liczbę punktów, a reszta znaczników wraca do puli.

Przykład: Stawek i Janusz chcą odpowiadać za 3 punkty, a Małgosia – za 2 punkty. Pytanie zadaje Dorota.

1. Tylko Stawek opowiada poprawnie. Zabiera on więc z powrotem zadeklarowane **3 punkty** oraz dodatkowe 3 z puli. Ponieważ odpowiadał za 3 punkty, otrzymuje również premię – w jej ramach zabiera punkty, które zadeklarowali pozostali gracze: 3 punkty Janusza i 2 punkty Małgosi.



Stawek zdobywa:  $3+3+3+2=11$  punktów

2. Stawek i Małgosia odpowiedzieli poprawnie, zabierają więc z powrotem zadeklarowane przez siebie punkty oraz ich równowartość z puli (Stawek – **3 punkty**, Małgosia – **2 punkty**). Stawek dodatkowo otrzymuje premię – 3 punkty Janusza.



Stawek:  $3+3+3=9$  punktów  
Małgosia:  $2+2=4$  punkty

# QUIZ

## ZOOLOGICZNY

3. Tylko Małgosia odpowiedziała poprawnie. Nikt nie otrzymuje premii; żetony Sławka i Janusza odkładane są do puli. Małgosia zabiera z powrotem zadeklarowane przez siebie **2 punkty** oraz otrzymuje dodatkowe 2 z puli.

Małgosia:  $2+2=4$  punkty



Jeśli któryś z graczy straci wszystkie punkty, nie wypada z gry. Otrzymuje wtedy pytanie znajdujące się na drugiej stronie karty (tej ze zdjęciem). Jeżeli odpowie na nie prawidłowo, otrzymuje 1 punkt. Jeśli odpowie nieprawidłowo, nic nie traci. W następnej turze znów otrzymuje pytanie z drugiej strony karty.

## Koniec gry

Gdy jeden z graczy zdobędzie 21 punktów, zostaje on natychmiast ogłoszony zwycięzcą. Pozostali gracze mogą wówczas zakończyć grę lub kontynuować ją, by walczyć o kolejne miejsca.

Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakies braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz zgłosić reklamację e-mailem – na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl).

Autorzy pytań: Ewa Zbonikowska,  
Marcin Gorazdowski  
Autor reguł gry: Michał Stajszczak  
Zdjęcia:  
Copyright © Corel Corporation,  
Copyright © Digital Vision Ltd,  
ZOO Warszawa, Studio Konkret,  
Copyright © Image Source Limited

GRANNA sp. z o.o.  
ul. Księcia Ziemowita 47  
03-788 Warszawa  
© GRANNA 2015  
Pełna oferta gier GRANNY na:  
[www.sklep.granna.pl](http://www.sklep.granna.pl)

[www.facebook.com/grannagry](http://www.facebook.com/grannagry)  
[www.youtube.com/grannapl](http://www.youtube.com/grannapl)



[www.granna.pl](http://www.granna.pl)  
[www.superfarmer.pl](http://www.superfarmer.pl)  
[service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)