



# Domki



dobieranka



Wiek:  
2-4 lata

GRANNA

Gruba  
tekstura!

# Domki

Dom to magiczne słowo –  
oznacza miejsce, które kochamy i do którego chcemy wracać.  
To tutaj znajdujemy schronienie przed chłodem i niebezpieczeństwem;  
tu czekają na nas bliscy, zawsze gotowi nieść nam pomoc.

Zwierzęta również mają swoje domki.  
Budują je same lub tworzy je dla nich człowiek.  
Leśni mieszkańcy wykorzystują dostępne materiały, takie jak gałęzie i liście,  
by stworzyć wspaniałe domostwa.  
Zwierzęta żyjące w gospodarstwach i pracujące z ludźmi mieszkają  
w specjalnie przygotowanych dla nich pomieszczeniach.

Teraz zwierzątka zapraszają nas do swoich domów!



Zawartość pudełka:

- 8 dwustronnych plansz
- 8 dwustronnych żetonów
- plakat edukacyjny
- instrukcja

# Zasady gry

## Domki układanka



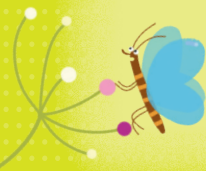
Jeśli to Wasza pierwsza rozgrywka,  
najlepiej zagrajcie razem z rodzicami lub z opiekunem.

Rozłóżcie na stole wszystkie duże plansze przedstawiające domki zwierząt. Wszystkie żetony zwierzątek połóżcie na środku stołu kolorowym tłem do góry. Najpierw wspólnie spróbujcie dopasować do siebie duże plansze – tak, by cztery spośród nich tworzyły jeden rysunek przedstawiający gospodarstwo, a cztery pozostałe – drugi rysunek przedstawiający las. Udało się? Brawo!



Teraz pomóżcie zwierzątkom trafić do domków.  
Rozdzielcie między siebie (po równo) żetony zwierzątek.  
Jeśli gracze we trójkę, odłóżcie na bok dwa zwierzątka.  
Spróbujcie dopasować żetony zwierzątek  
do odpowiednich plansz domków.

Kto pierwszy znajdzie domki dla swoich zwierzątek, ten wygrywa.  
Gdy grają trzy osoby, zwycięzca może w nagrodę  
umieścić w domku ostatnie, czekające z boku zwierzątko.



# Domki

## zabawa z cieniem

Zabawa z cieniem najlepiej sprawdzi się podczas wspólnej gry z rodzicami.

Rozdzielcie plansze po równo między siebie.  
Jeśli gracie we trójkę, odłóżcie na bok dwie plansze.

Odwróćcie wszystkie plansze tak,  
by widoczna była strona zawierająca cień zwierzątka.  
Wszystkie żetony zwierzątek obróćcie na stronę z jasnożółtym tłem.  
Spróbujcie dopasować żetony zwierzątek do ich cieni.

Wygrywa ten, kto pierwszy dopasuje zwierzątka do ich cieni.

Gdy grają trzy osoby, zwycięzca może w nagrodę umieścić w domku ostatnie, czekające z boku zwierzątka.





# Domki dla bystrzaków

Zaproście rodziców do wspólnej zabawy  
i spróbujcie razem odpowiedzieć na poniższe pytania:

- Gdzie śpią lisy, a gdzie wiewiórki?
- Gdzie nocuje pies?
- Jak się nazywa domek konia, a jak kury?
- Gdzie mieszkają pszczoły?
- Co budują ptaki, a co mrówki?

Teraz spróbujcie poćwiczyć spostrzegawczość.  
Przypatrzcie się uważnie obrazkom i znajdźcie:

- ukrywającego się królika
- spacerującego ślimaka
- jedzącą listek gąsienicę
- podkowę konia
- rozglądającą się biedronkę
- wyglądającą z norki myszkę





**Już gram** - to seria stworzona specjalnie dla najmłodszych. Pozwala na samodzielną zabawę lub wspólną grę z rodzicami. Wszystkie rozgrywki będą dla Twojego dziecka nie lada frajdą i pomogą mu na wesoło odkrywać świat.



W serii znajdziesz:



Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz zgłosić reklamację e-mailem – na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)

Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

Jeżeli chcesz otrzymywać drogą mailową wiadomości o nowościach, wyślij e-mail z taką informacją na adres:

[service@granna.pl](mailto:service@granna.pl) i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

Patronat



**GRANNA sp. z o.o.**  
ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

©GRANNA 2016

Wszelkie prawa zastrzeżone  
Wyprodukowano w Polsce

Ilustracje: Agnieszka Kowalska,  
projekt serii: Sławomir Bejda

**GRANNA**



WSPÓLNOTA NA WIEKOWYMIANIE WARSZAWY

**Przedszkolne**

**Przedszkolak**

**DZIECKO W WARSZAWIE** **Mam dziecko**