

DOMINO

Drogi kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeśli jednak zdarzą się jakies braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), prosimy wypełnić ten kupon i wysłać pod adres: GRANNA, ul. Księża Ziemiowita 47, 03-788 Warszawa

Miejsce zakupu:

Data zakupu:

Brakujące elementy:

Imię i nazwisko,
adres:

www.granna.pl www.superfarmer.pl e-mail: info@granna.pl 2002/08/09



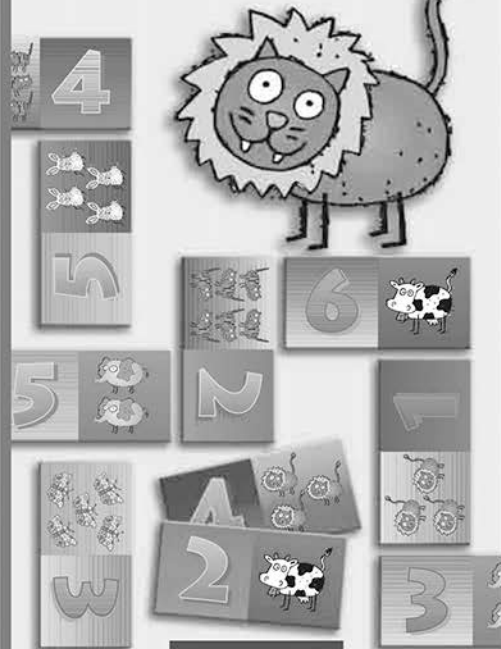
GRANNA®

00040/3

ZAWARTOŚĆ
PUDEŁKA:
28 kartoników
puzzle
instrukcja

KLUB
PRZEDSZKOLAKA

DOMINO



GRANNA®



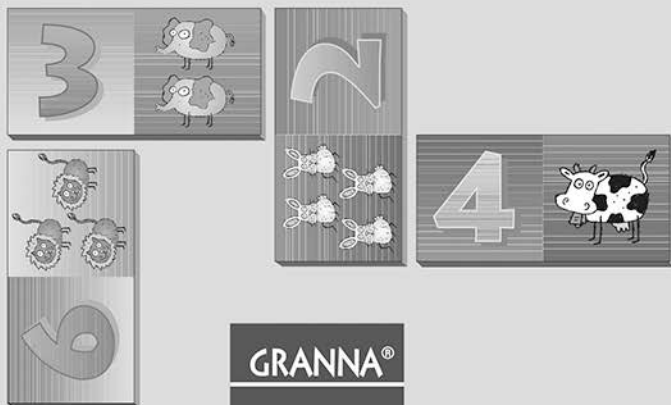
Układanka

Dziecko odwraca wszystkie kartoniki obrazkami do góry. Wybiera losowo jeden z nich. Dokłada do niego inne, tak by pasowały i układa z nich węża.



Drodzy Rodzice!

Możecie wykorzystać kartoniki do nauczania dzieci cyferek od 0 do 6. Następnie spróbujcie pobawić się w liczenie. Cyfry oraz odpowiadające im obrazki ze zwierzątkami namalowane są na takich samych tłach.



Gra dla 2-4 dzieci

Wszystkie kartoniki układamy obrazkami do dołu i delikatnie mieszamy.

Każdy z graczy otrzymuje po 5 kartoników. Reszta pozostaje zakryta. Rozpoczyna ten gracz, który posiada największy dublet (6-6 lub mniejszy). Jeżeli nikt nie ma dubletu, grę rozpoczyna dziecko, które posiada kartonik o największej liczbie oczek. Gracze kolejno dokładają kartoniki. Jeżeli dziecko nie może dołożyć ze swoich kartoników, bierze jeden ze stołu. Dobiera tak długo, aż trafi na taki, który będzie mogło dołożyć. Gra kończy się wtedy, gdy jeden z graczy pozbędzie się wszystkich kartoników, lub gdy na stole nie już nie leży żaden gracz nie może wykonać ruchu. Wygrywa wtedy ten, kto ma na pozostałych kartonikach najmniejszą liczbę oczek.