



KUKU NO MUNIU!

Instrukcja

KUKU na MUNIU!



Cóż... Kuku to nieopierzona kukułka. Przynajmniej w kwestii budowy gniazd. Gdzie właściwie ma złożyć jajka? Wszystkie gniazda są już zajęte! Co tu zrobić?

Jak to się stało, że dotąd nie nauczyła się budować gniazd?

W tym roku ma ambitne plany złożenia wielu jajek, ale cierpliwość nigdy nie była jej mocną stroną. Jak tylko znajdzie kilka ledwie trzymających się kupy patyczków, od razu traktuje je jak swoje gniazdo. Spójrzmy prawdzie w oczy – zwariowana Kuku nie obędzie się bez Waszej pomocy. Kto z Was jako pierwszy stworzy bezpieczne gniazdo dla jajek i umieści na nich Kuku?

Zawartość:

- 0 podstawa gniazda (dolna część puszki)
- 0 pionek Kuku
- 0 70 drewnianych patyczków
- 0 20 jajek
- 0 instrukcja



Przygotowanie gry

Umieść podstawę gniazda na stole, tak by wszyscy gracze mieli do niej swobodny dostęp. Weź wszystkie patyczki i trzymając je pionowo w ręce, włóż ich końce do podstawy gniazda. Następnie puść patyczki, tak by rozsypały się wewnątrz podstawy gniazda. Rozdaj wszystkim graczom taką samą liczbę jajek (w przypadku gry 3-osobowej daj każdemu 6 jajek, pozostałe połów z boku – nie będą brały udziału w rozgrywce). Każdy z graczy powinien trzymać swoje jajka na stole przed sobą. Kuku umieść obok podstawy gniazda.



Jak grać?

Pierwszym graczem zostaje osoba, która najlepiej zakuka, albo najmłodszy uczestnik rozgrywki. Następnie tury rozgrywane są po kolei, zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

W swojej turze masz trzy próby, by wyciągnąć patyczek o obu końcach w identycznym kolorze. Tylko wyciągnięcie takiego patyczka daje możliwość położenia jajka w gnieździe. Teraz bez zagląдания do środka podstawy gniazda wyciągnij jeden ze znajdujących się w niej patyczków. Jeśli **dolny koniec wyciągniętego patyczka jest w innym kolorze niż górny** – połóż patyczek przed sobą na stole. Następnie wyciągnij kolejny patyczek, jednak tym razem musisz wybrać taki, który **na górze** ma ten sam kolor **co dolny koniec właśnie dobranego patyczka** (jeśli nie ma już patyczków w tym kolorze, wyciągnij dowolny). Jeśli drugi patyczek również ma inne kolory na obu końcach, spróbuj jeszcze raz (wedle tej samej zasady).

Pamiętaj, że zawsze możesz wyciągać tylko stojące patyczki, nigdy te już wcześniej dołożone poziomo do gniazda.

Jeśli wszystkie trzy dobrane patyczki mają różne kolory na obu końcach, **musisz** umieścić je w gnieździe, stosując się do zasad „Budowania gniazda” umieszczonych poniżej. Nie możesz jednak umieścić w gnieździe żadnego ze swoich jajek.

Ostrożnie – staraj się nie stracić żadnego jajka z gniazda.

Jeśli w którymkolwiek momencie uda Ci się wyciągnąć **patyczek, który ma identyczny kolor na obu końcach, nie wyciągasz więcej patyczków. Musisz** dołożyć wszystkie zebrane patyczki do gniazda, stosując się do zasad „Budowania gniazda”. Następnie **możesz spróbować umieścić w gnieździe jedno z jajek leżących przed Tobą na stole.**

Po dołożeniu patyczków i opcjonalnie jajka Twoja tura się kończy – następny gracz zaczyna swoją turę.

Budowanie gniazda

- Podczas budowy gniazda będziesz dokładać patyczki poziomo, w poprzek podstawy gniazda, krzyżując je z tymi wciąż stojącymi. Jeśli uznasz, że już jest wystarczająco dużo patyczków, możesz położyć kolejny poza krawędzią podstawy gniazda, na leżących patyczkach wystających z podstawy.
- Jeśli w Twojej turze z gniazda wypadną jakieś patyczki, musisz natychmiast dołożyć poziomo do gniazda wszystkie leżące poza podstawą patyczki. Twoja tura automatycznie się kończy.
- Jeśli jakieś jajko wypadnie z gniazda podczas Twojej tury – co za pech! Musisz położyć je przed sobą na stole (poniżej zobacz punkt „Składanie jajek”).
- Odpowiadasz za gniazdo, dopóki następny gracz nie dotknie patyczka. Jeśli jakieś patyczki lub jajka wypadną z gniazda, zanim następny gracz dotknie patyczka, postępuj zgodnie z zasadami, tak jakby nadal trwała Twoja tura.
- Jeśli inny gracz uderzy w stół lub w gniazdo w nie swojej turze i sprawi, że spadną jakieś patyczki lub jajka, to upadek liczy się tak, jakby to ten uczestnik rozgrywki rozgrywał swoją turę.



Antek wyciąga patyczek w kolorze czerwonym u góry i turkusowym u dołu. Kładzie go przed sobą na stole i dobiera kolejny patyczek. Ten jest w kolorze turkusowym u góry i fioletowym u dołu. Antek może wyciągnąć jeszcze jeden patyczek, tym razem w kolorze fioletowym u góry. Wyciąga jeden z takich patyczków i szczęśliwie jest on także fioletowy u dołu. Teraz musi położyć trzy patyczki w poprzek gniazda i może spróbować umieścić w nim jedno swoje jajko.



Lusia wyciąga patyczek w kolorze czerwonym u góry i turkusowym u dołu. Kładzie go przed sobą na stole, po czym dobiera kolejny patyczek – w kolorze turkusowym u góry i fioletowym u dołu. Lusia może wyciągnąć jeszcze jeden patyczek. Niestety jest on żółty u dołu. Teraz musi umieścić wszystkie trzy patyczki poziomo w gnieździe, ale nie może dołożyć do niego żadnych jajek.



Składanie jajek



Aby pomóc Kuku złożyć jajko, należy umieścić je na strukturze z patyków znajdujących się już w gnieździe, tak by żaden z nich nie wypadł z gniazda. W przypadku skomplikowanej konstrukcji istnieje ryzyko, że jakieś jajko wypadnie z gniazda lub zsunie się do podstawy. W takiej sytuacji postępuj zgodnie z poniższymi zasadami, po czym zakończ swoją turę (nie możesz dalej próbować umieszczać jajka).

Co się stanie, jeśli jedno lub więcej jajek wypadnie z gniazda?

Jeśli jedno lub więcej jajek wypadnie z gniazda (na stół lub na ziemię) w trakcie Twojej tury, musisz dodać je do pozostałych jajek znajdujących się przed Tobą na stole.

Co się stanie, jeśli jedno lub więcej jajek wsunie się do podstawy gniazda (wpadnie do puszki)?

Jeśli jedno lub więcej jajek wpadnie do podstawy gniazda (**czyli znajdzie się w całości poniżej poziomu krawędzi puszki**) podczas Twojej tury, musisz wziąć **jedno** jajko od gracza, który ma ich najwięcej, i położyć je przed sobą na stole. Jeżeli dwóch lub więcej graczy ma taką samą liczbę jajek, możesz wybrać, od kogo je weźmiesz.

Jeśli jeden lub więcej patyczków wypadnie, należy je dołożyć z powrotem do gniazda, jak wyjaśniono wcześniej. Twoja tura kończy się natychmiast.

Po złożeniu wszystkich jajek Kuku musi na nich usiąść.

Świetnie, teraz jedyne, co musisz zrobić, to pomóc Kuku usadzić się na jajkach!

Jeśli **na początku swojej tury** nie masz żadnych jajek przed sobą na stole, nie wyciągaj patyczków. Zamiast tego weź Kuku i postaraj się ostrożnie umieścić ją w gnieździe w ten sam sposób jak w trakcie umieszczania jajka. Ale ostrożnie!

Zobaczymy, czy zwiariowana Kuku potrafi spokojnie wysiedzieć w gnieździe!

Czy konstrukcja będzie wystarczająco stabilna, czy nic się nie rozsypie?

Co robimy w określonych sytuacjach?

Gdy spadł jeden lub więcej patyczków.

O nie! Twoje gniazdo nie jest prawidłowo zbudowane. Wyjmij Kuku z gniazda i połóż ją obok podstawy. Dołóż patyczki (poziomo) z powrotem do gniazda. Twoja tura dobiegła końca.

Gdy spadło jedno lub więcej jajek.

Obowiązują te same zasady co w przypadku opisanym w punkcie „Składanie jajek”. Zabierz Kuku z gniazda i połóż ją obok podstawy. Twoja tura dobiegła końca.

Gdy Kuku wypadła z gniazda.

Położ Kuku obok podstawy gniazda i spróbuj ponownie w następnej swojej turze. Teraz Twoja tura dobiegła końca.

Gdy Kuku wpadła do gniazda.

O nie! Biedna Kuku! Niestety odpadasz z gry. Gracz, któremu pozostało najmniej jajek, wygrywa. Jeśli dwóch lub więcej graczy ma taką samą liczbę jajek, wspólnie cieszą się ze zwycięstwa.

Jeśli nie możesz prawidłowo umieścić Kuku, musisz położyć ją z powrotem obok podstawy gniazda i poczekać na kolejną turę (o ile gra nie zakończy się wcześniej). Każdy gracz, który na początku swojej tury nie ma przed sobą żadnego jajka, może spróbować umieścić Kuku w gnieździe.



Koniec gry



Gra się kończy, gdy któryś z graczy umieści Kuku w gnieździe i żaden z patyczków ani jajek nie wypadnie z gniazda ani do niego nie wpadnie. Komu się to uda, wygrywa rozgrywkę i zdobywa tytuł **budowniczego kukułczych gniazd!**

Jeśli stojące patyczki skończą się, zanim ktoś umieści Kuku w gnieździe, to każdy z graczy po kolei umieszcza w nim swoje jajka, tak jakby wyciągnął patyczek, który ma dwa końce tego samego koloru.

Reszta zasad nie ulega zmianie – komukolwiek uda się umieścić Kuku po dołożeniu wszystkich swoich jajek, ten wygrywa grę.

Wariant dla młodych kukułek

Jeśli bawisz się z niecierpliwym pisklęciem, które źle znosi tury, w czasie których nie może złożyć jajek, wypróbuj poniższy wariant:

- Jeśli gracz dobiera trzy patyczki, ale żaden z nich nie miał tego samego koloru na obu końcach, patyczki są mimo to normalnie umieszczane w gnieździe, a następnie można dołożyć jajko (tak jakby trzeci patyczek rzeczywiście miał oba końce tego samego koloru).

Notka wydawcy

Autorzy: Viktor Bautista i Roca and Josep M. Allué

Ilustrator: Monsuro

Redakcja oryginału: David Esbri

Layout: CeciRC

Agencja: White Castle

Polskie tłumaczenie i redakcja: Joanna Wójtowicz

Skład/DTP: Janusz Staszczak



Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakies braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przestać reklamację na adres: service@granna.pl

Podaj swoje imię i nazwisko oraz adres (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania).

Napisz też jakiego elementu gry brakuje. Jeżeli chcesz otrzymywać drogą mailową wiadomości o nowościach, wyślij e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl oraz podpisz go imieniem i nazwiskiem.



© 2016 Devir
© 2024 Granna
Granna Sp. z o.o.
ul. Księcia Ziemowita 47
03-788 Warszawa
Wszelkie prawa zastrzeżone
Wyprodukowano w Chinach
www.granna.pl



DEVIR CONTENIDOS
C/ Rosselló 184
08008 Barcelona

© Devir Contenidos S.L.

www.devir.com



KUKU NA MUNIU!



www.granna.pl



www.devir.com